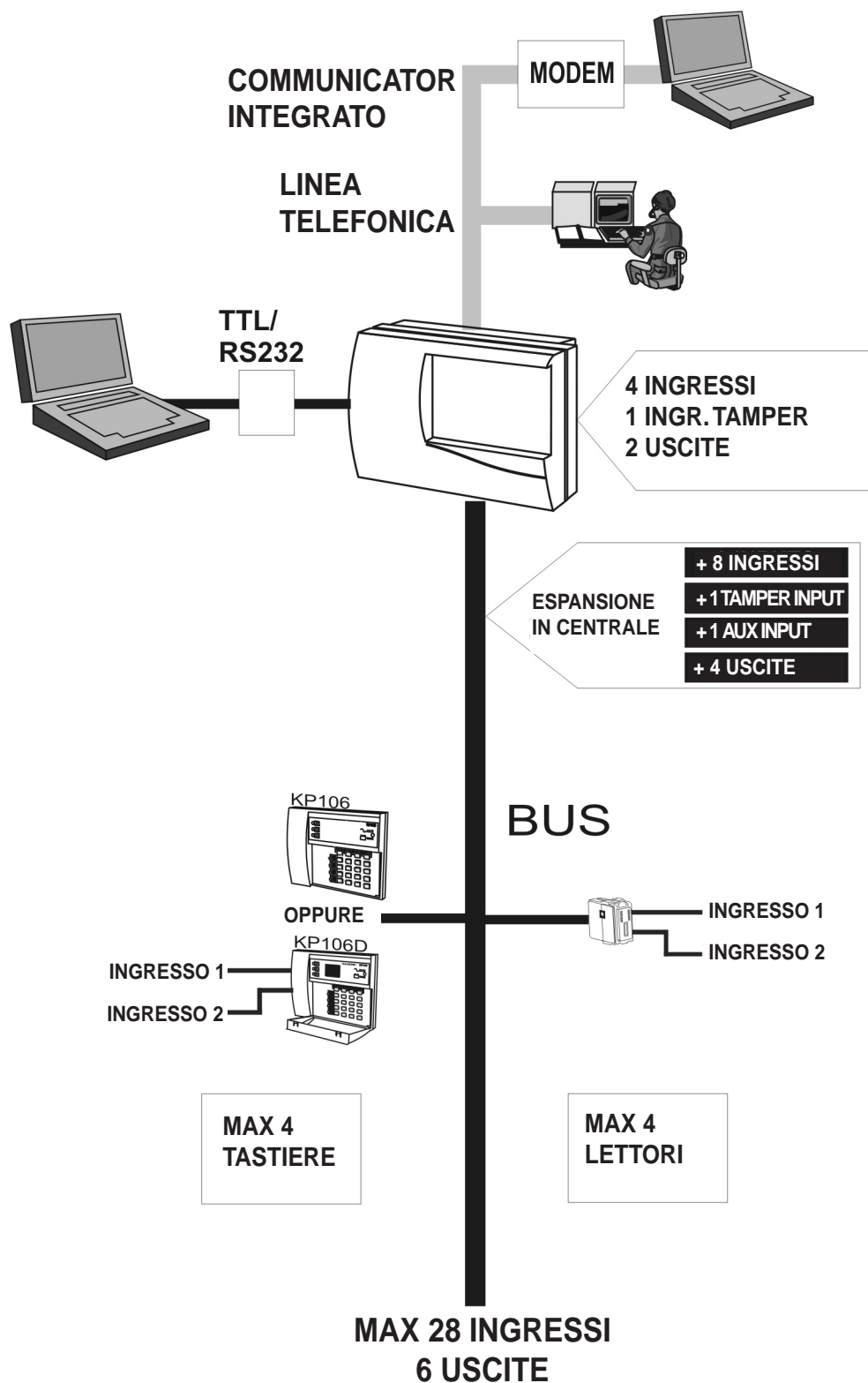
MP 106 TG

Manuale d'installazione

IS0168-AB
10.2003

INDICE

1. COMPOSIZIONE DEL SISTEMA

1.1 Centrale MP106

- Centrale filare per piccoli e medi impianti dotata di 4 ingressi programmabili + 1 ingresso tamper. Espandibile fino a 28 ingressi + 1 ingresso tamper + 1 ingresso AUX
- 2 uscite di allarme programmabili
- Gli ingressi possono essere parzializzati in 3 settori
- Possibilità di gestire fino a 4 lettori, 4 tastiere e un'espansione per ingressi/uscite su linea seriale dedicata (4 conduttori)
- 8 zone supplementari di allarme + 1 ingresso tamper + 1 ingresso ausiliario nell'espansione ingressi che può essere di tipo parallelo (EP100) o seriale (ES100). L'espansione è provvista di 4 uscite elettriche OPEN COLLECTOR
- 2 zone di allarme supplementari in ogni lettore ed in ogni tastiera remota (solo nel modello KP100D)
- Le zone sono programmabili come: INTRUS (istantaneo, ritardato, ultima uscita, GONG), tecnologica, incendio, panico silenzioso, panico con sirene.
- Attivazione e disattivazione tramite tastiera remota LCD (con messaggi in chiaro), tastiera remota a led, chiave elettronica integrata.
- Segnalazione (tramite LED o display) di: allarme generale, guasto, presenza rete, batteria bassa, stato impianto, allarme tamper, ingressi aperti, ingressi esclusi.
- Sono disponibili 9 codici di accesso: codice MASTER, codice installatore, codice utente 2, 3, 4, 5, 6, 7 e 8.
- Possono essere memorizzati al massimo 60 eventi.
- Trasmissione allarmi integrata in centrale con communicator con 6 numeri telefonici (23 cifre). Trasmissione digitale multiprotocollo su 8 canali programmabili.
- Programmabile con tastiera a led KP106 e con tastiera LCD KP100D.
- Programmabile tramite PC remoto/locale e il software fast link
- Funzioni programmabili di blocco inserimento in presenza di zone aperte e autoesclusione zone.

1.2 KP100D tastiera remota

- Tastiera remota collegata su linea seriale dedicata; dotata di display a 16 caratteri con segnalazione in chiaro dei messaggi e leds di segnalazione. 2 ingressi di allarme NC a bordo + tamper di autoprotezione. Max 4 tastiere installabili (complessivamente tra i due modelli KP106 e KP100D)

1.3 KP106 tastiera remota

- Tastiera remota collegata su linea seriale dedicata; dotata di 2 digit a led e leds di segnalazione. 2 ingressi di allarme supplementari a bordo + tamper di autoprotezione. Max 4 tastiere installabili (complessivamente tra i due modelli KP106 e KP100D)

1.4 Lettore DK2000M

- Inseritore collegabile su linea seriale dedicata;
- Chiave programmabile sulla quale viene trasferito un codice generato in modo casuale dalla centrale (oltre 4 miliardi di combinazioni possibili). Il nº di chiavi programmabili con lo stesso codice risulta pertanto illimitato
- Tramite la chiave DK20 è possibile attivare in modo totale o parziale.
- Inseritori DK2000M provvisti di 2 ingressi di allarme supplementari

1.5 Espans. ingressi/uscite

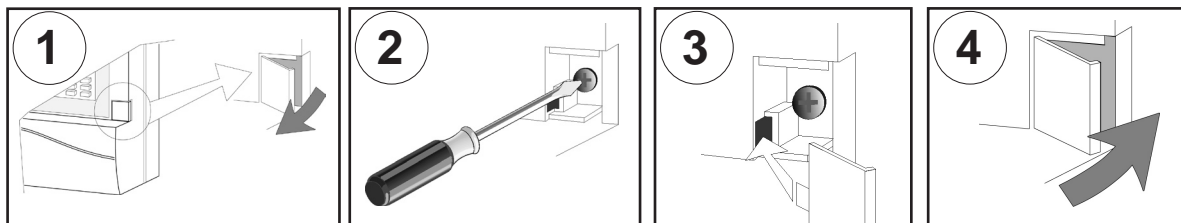
- **EP100**: espansione da 8 ingressi di allarme. Consente il collegamento dei sensori in modo tradizionale (in parallelo). Gli ingressi delle espansioni parallele sono programmabili come NC, singolo bilanciamento, doppio bilanciamento.
- **ES100**: espansione da 8 ingressi di allarme. Riporta in uscita un BUS per il collegamento di moduli di interfaccia (**UR1Z**) alloggiabili all'interno dei sensori e in grado di riportare in centrale le informazioni di allarme e manomissione per ogni sensore
- Sono disponibili inoltre, in ogni espansione, un ingresso bilanciato di tipo 24h, un ingresso ausiliario, un tamper di autoprotezione e 4 uscite elettriche liberamente programmabili.
- Le espansioni solo collegabili sulla linea seriale della centrale (max 4)
- Per ulteriori caratteristiche si rimanda al manuale tecnico dedicato

1.6 Accessori

- **MR02**: modulo a 2 relè universale per uscite elettriche TTL o OPEN COLLECTOR NH/NL
- **TTL RS232**:interfaccia di collegamento CENTRALE /PC

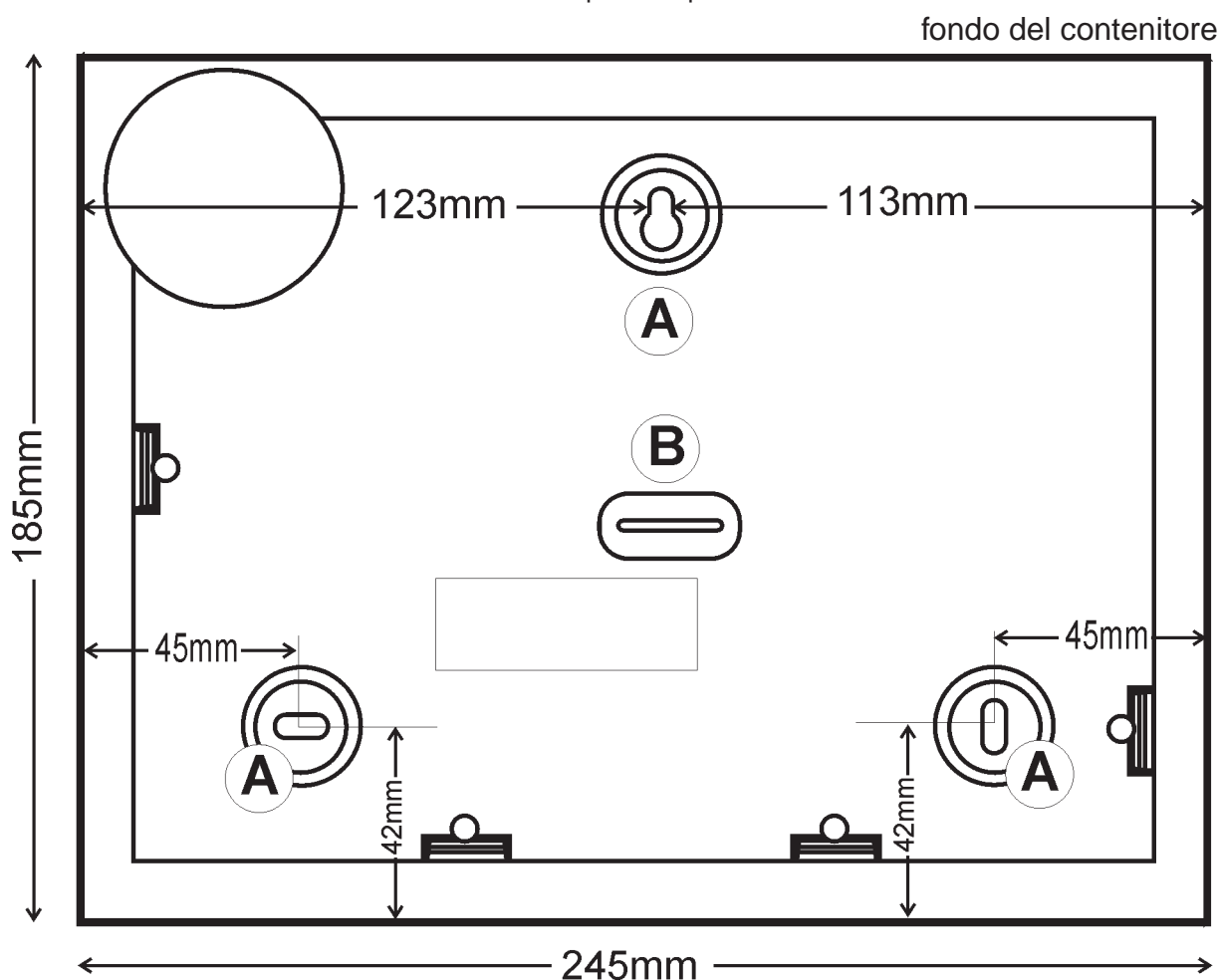
IMPORTANTE
La connessione / sconnessione degli accessori deve essere effettuata a centrale completamente disalimentata

2.0 INSTALLAZIONE/COLLEGAMENTI

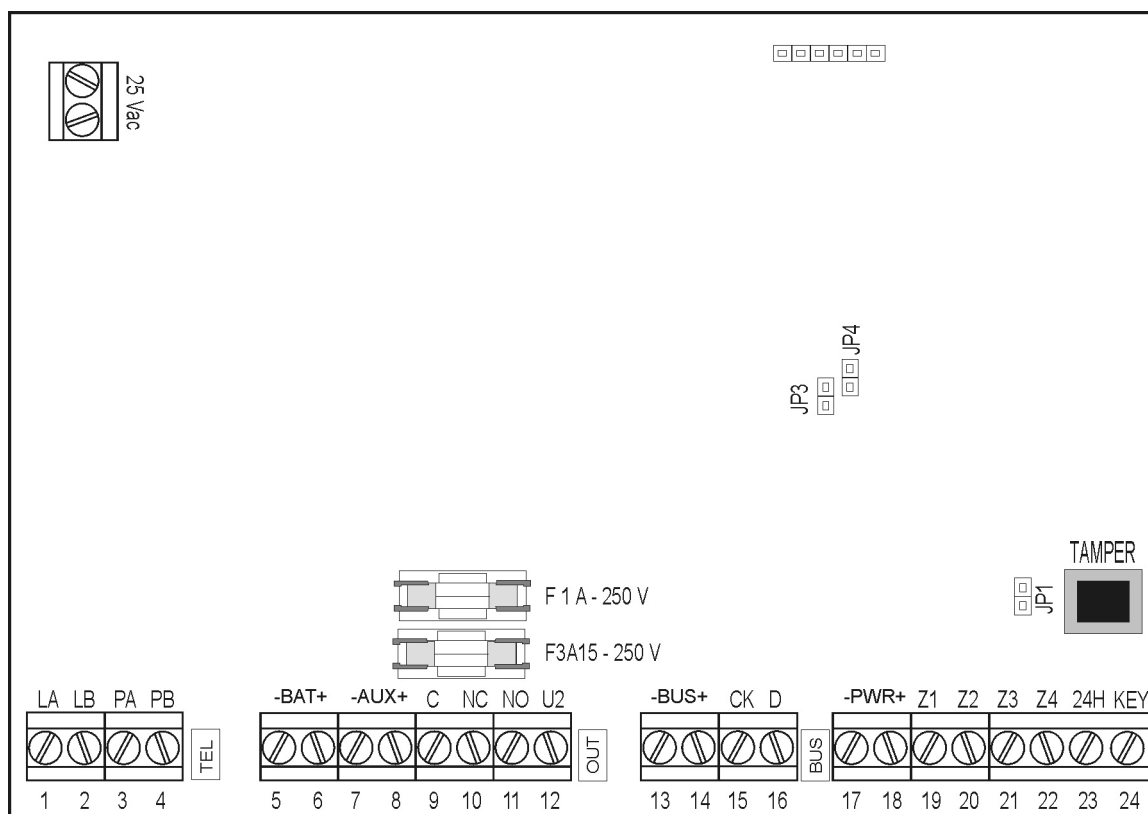
2.1 Apertura / chiususa del contenitore

2.2 Installazione a muro

- Estrarre la scheda elettronica dai supporti per maneggiare solo il contenitore plastico
- Fissare il contenitore al muro utilizzando i dispositivi specifici

fondo del contenitore

123mm
113mm
A
B
185mm
45mm
45mm
A
A
42mm
42mm
245mm

A FORI PER FISSAGGIO A MURO

B PREDISPOSIZIONI PER PASSAGGIO CAVI

2.3 Descrizione morsettiera

1/2	**LA/LB**	Ingresso linea telefonica
3/4	**PA/PB**	Uscita linea telefonica
5	**-BAT**	Negativo Batteria
6	**+BAT**	Positivo Batteria
7	**-SIR**	Negativo alimentazione sirena
8	**+SIR**	Positivo alimentazione sirena
9	**C**	
10	**NO**	Uscita relè 1, capacità max 1 A 24Vdc
11	**NC**	
12	**U2**	Uscita elettrica OPEN COLLECTOR 2 (I max 10mA)
13	**-SER**	Linea seriale (alimentazione)
14	**+SER**	Linea seriale (alimentazione)
15	**CK**	Linea seriale (sincronismo)
16	**D**	Linea seriale (dati)
17	**-SEN**	Alimentazione sensori
18	**+SER**	Alimentazione sensori
19	**Z1**	Zona 1: ingresso programmabile
20	**Z2**	Zona 2: ingresso programmabile
21	**Z3**	Zona 3: ingresso programmabile
22	**Z4**	Zona 4: ingresso programmabile
23	**24H**	Ingresso 24h
24	**KEY**	Chiave meccanica

2.4 Descrizione dispositivi

2.4.1 Descrizione tastiera led (vedi anche manuale KP106)

Visualizzano lo stato dei 3 settori in cui è suddiviso l'impianto di allarme:
ACCESO = settore attivato
SPENTO = settore disattivato

Visualizza la presenza della tensione di rete ed il livello della batteria:
SPENTO = rete 220V~ assente
ACCESO FISSO = rete 220V~ presente
LAMPEGGIANTE= Batteria insufficiente

Tasti utilizzati per attivare/disattivare il sistema. Sono inoltre utilizzati per scorrere i menu di programmazione.

Tasti utilizzati per comporre il codice segreto e per selezionare alcune funzioni nei menu di programmazione della centrale di allarme

Questi Leds **lampeggiano** per indicare che vi sono degli eventi da visualizzare vedi paragrafo 3.5 “Visualizzazione stato degli ingressi”

acceso lampeggiante segnala che vi sono stati degli allarmi

acceso lampeggiante segnala che vi sono stati delle manomissioni su uno o più elementi del sistema

acceso lampeggiante segnala che vi sono degli ingressi protetti (porte o finestre protette con dei contatti) che sono rimasti aperti

acceso lampeggiante segnala che vi sono dei sensori esclusi

2.4.2 Descrizione tastiera display LCD (vedi anche manuale KP100D)

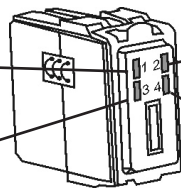
Visualizzano lo stato dei 3 settori in cui è suddiviso l'impianto di allarme:
ACCESO = settore attivato
SPENTO = settore disattivato

Visualizza la presenza della tensione di rete ed il livello della batteria:
SPENTO = rete 220V~ assente
ACCESO FISSO = rete 220V~ presente
LAMPEGGIANTE= Batteria insufficiente

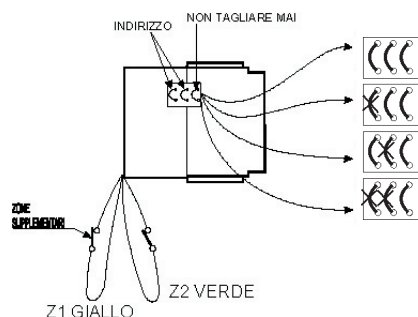
Tasti utilizzati per attivare/disattivare il sistema. Sono inoltre utilizzati per scorrere i menu di programmazione.

Tasti utilizzati per comporre il codice segreto e per selezionare alcune funzioni nei menu di programmazione della centrale di allarme

Questi Leds **lampeggiano** per indicare che vi sono degli eventi da visualizzare vedi paragrafo 3.5 “Visualizzazione stato degli ingressi”

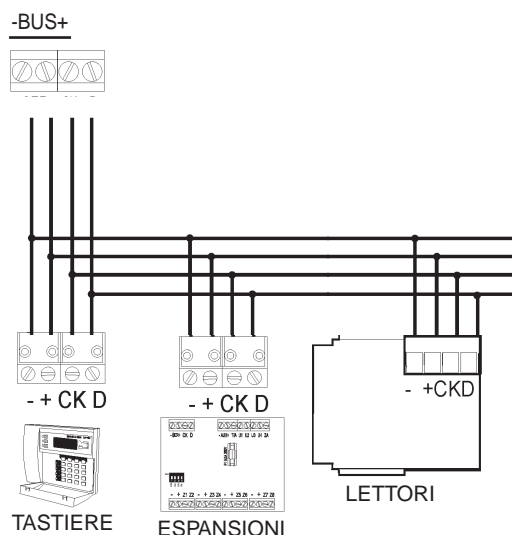
2.4.3 Lettore DK2000M

ACCESO = allarmi memorizzati, batteria bassa, assenza rete, guasti sistema, manomissione

LAMPEGGIANTE LENTO = durante la programmazione chiavi e per segnalare ingressi aperti. In caso di concomitanza di allarmi memorizzati, guasto, etc. con ingressi aperti il led avrà un lampeggio rapido

ON = SETTORE 3 ATTIVATO
OFF = SETTORE 3 DISATTIVATO

VISUALIZZAZIONE SU TASTIERE		
	Z1	Z2
LETTORE 1	A1	A2
LETTORE 2	A3	A4
LETTORE 3	A5	A6
LETTORE 4	A7	A8

Ogni inseritore può assumere 4 indirizzi (da 1 a 4). A seconda dell'indirizzo assegnato l'apertura della zona supplementare Z1 (filo giallo) o Z2 (filo verde) sarà indentificata sul display delle tastiere come indicato nella tabella sopra.E' consigliabile utilizzare cavo di sezione 0.22 mm2 e di lunghezza max 5 m.

2.4.4 Collegamento periferiche

- Nel caso di collegamento di più dispositivi sulla linea BUS (per esempio n.2 tastiere) queste devono essere correttamente indirizzate
- Alla prima alimentazione il sistema acquisisce automaticamente tutti i dispositivi
- Nel caso di perdita di colloquio con un dispositivo collegato in seriale (espansione, inseritore, tastiera) la centrale genera un sabotaggio che verrà preso in carico ad ogni attivazione totale o parziale del sistema (per cui andrà in sabotaggio ad ogni attivazione).
- Per eliminare un dispositivo dalla seriale è necessario scollegare la seriale del dispositivo da eliminare e resettare la centrale. Per introdurre un nuovo dispositivo da collegare in seriale è necessario collegare la seriale del dispositivo da aggiungere e resettare la centrale.
- Cortocircuitare per un istante il jumper JP3 per resettare l'unità

2.5 Ingressi

2.5.1 Tabella programmazione ingressi

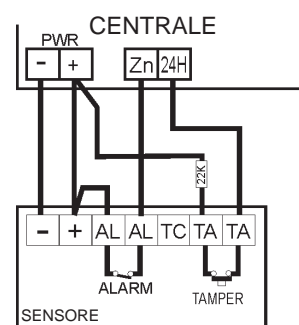
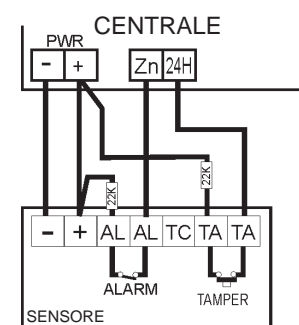
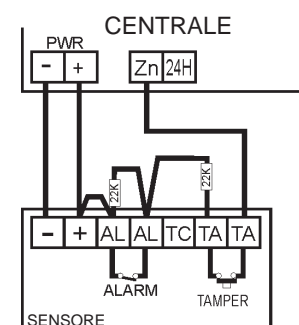
PROGRAMMABILITA'	CENTRALE	ESPANSIONI	LETTORI	TASTIERE
MODALITA' COLLEG. FISICO				
NORMALMENTE CHIUSO	**SI**	**SI**	**SI**	**SI**
SINGOLO BILANCIAMENTO	**SI**	**SI**	*NO*	*NO*
DOPPIO BILANCIAMENTO	**SI**	**SI**	*NO*	*NO*
INGRESSI ATTIVI 24H				
PANICO CON SIRENE	**SI**	**SI**	**SI**	**NO**
PANICO SILENZIOSO	**SI**	**SI**	**SI**	**SI**
INCENDIO	**SI**	**SI**	**SI**	**SI**
TECNOLOGICO	**SI**	**SI**	**SI**	**SI**
ATTRIBUZIONE INGRESSI INTRUS.				
ISTANTANEO	**SI**	**SI**	**SI**	**SI**
RITARDATO	**SI**	**SI**	**SI**	**SI**
ULTIMA USCITA	**SI**	**SI**	**SI**	**SI**
CHIME GONG	**SI**	**SI**	**SI**	**SI**

2.5.2 Connessione fisica delle zone

Gli ingressi di allarme ad eccezione di quelli degli inseritori e tastiere sono tutti riferiti a positivo e possono essere programmati come N.C. singolo o doppio bilanciamento. Il doppio bilanciamento consente di collegare, e discriminare, sulla medesima zona i contatti di allarme e Tamper del sensore ad essa collegato. La scelta di singolo bilanciamento, doppio bilanciamento o NC è programmabile su ogni singola scheda (centrale ed espansioni) tramite dip-switches. Per tali ingressi, scegliendo la configurazione di tipo NC si consiglia comunque di chiuderli a positivo mediante la resistenza fornita in dotazione allo scopo di evitare un consumo inutile di corrente con l'ingresso a riposo. Chiudendo l'ingresso direttamente a positivo si avrebbe un consumo medio di 21 mA (per 8 ingressi), viceversa chiudendolo mediante resistenza tale consumo scende a circa 3,5 mA.

ATTENZIONE

Gli ingressi T/A (centrale ed espansioni) devono essere sempre bilanciati indipendentemente dalla tipologia di collegamento scelta per gli ingressi di intrusione. La programmazione degli ingressi come doppio bilanciamento permette di discriminare i 2 eventi di "allarme zona" e "tamper zona" con lo stesso cavo di ritorno alla centrale.

Esempio di collegamento di un sensore su zone programmate NC a positivo

Esempio di collegamento di un sensore su zone programmate come bilanciate

Esempio di collegamento di un sensore su zone programmate come DOPPIO bilanciamento

2.5.3 Programmabilità ingr. attivi 24h

- **Ingressi TECNOLOGICO**
  L'apertura di uno di tali ingressi, attivera' l'uscita programmata come allarme tecnologico per 1 minuto e sarà inoltrato il corrispondente allarme telefonico
- **Ingresso di tipo INCENDIO**
  L'apertura di uno di tali ingressi attivera' l'uscita programmata Incendio per 1 minuto e il rele' (se abilitato per tale allarme) e sarà inoltrato il corrispondente allarme telefonico
- **Ingresso di tipo PANICO**
  Un ingresso programmato di tipo PANICO SILENZIOSO (antirapina), attivera' l'uscita elettrica panico corrispondente per un tempo di 1 minuto. Un ingresso programmato di tipo PANICO CON SIRENE (antiaggressione), attiverà l'uscita elettrica panico ed il relè di allarme per un tempo di 1 minuto, e sarà inoltrato il corrispondente allarme telefonico.

2.5.4 Prog. ingressi intrusione

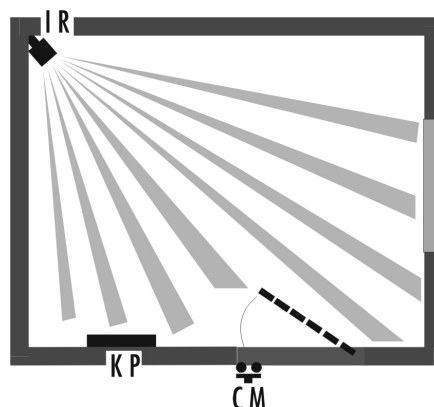
- **Ingressi INSTANTANEI (NC a + o BIL. a +)**
  Se aperti, generano allarme immediato se il settore di appartenenza è attivato.

- **Ingressi RITARDATI (NC a + o BIL. a +)**
  Se vengono aperti **durante** il ritardo di uscita non generano allarme. Se permangono o vengono aperti **dopo** il ritardo di uscita, verrà attivato il tempo di entrata, trascorso il quale, se il sistema non viene posto in OFF, verrà generato allarme.

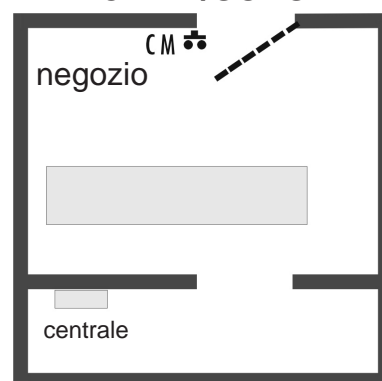
- **Ingressi ULTIMA USCITA**
  L'apertura e la successiva chiusura di un ingresso ULTIMA USCITA durante il ritardo di uscita, pone tale tempo a circa 5s.

ATTENZIONE:
Un ingresso puo' essere programmato come ULTIMA USCITA solo se programmato come ritardato. Modificando la programmazione di un ingresso da RITARDATO ad ISTANTANEO, perde automaticamente la funzione di ULTIMA USCITA se programmata.

- **Ingressi CHIME/GONG**
  Un ingresso di intrusione programmato come CHIME/GONG, attiverà l'uscita corrispondente a tale segnalazione se il settore di appartenenza è in OFF. Al contrario attiverà l'allarme se il settore di appartenenza è in ON

ESEMPIO DI UTILIZZO INGRESSI ULTIMA USCITA CON PERCORSO RITARDATO

CM = microcontatto (ingresso ultima uscita)
IR = infrarosso (ingresso ritardato)
KP = tastiera remota

IR è collegato ad un ingresso ritardato, CM ad un ingresso programmato ULTIMA USCITA. Attivando la centrale da KP la rilevazione di IR non viene considerata, la successiva apertura e richiusura di CM porta il ritardo di uscita a 5 secondi. Se un intruso entra dalla finestra scatenerà allarme immediato (anche se IR è ritardato). Entrando invece dalla porta protetta da CM si abiliterà il ritardo di entrata.

ESEMPIO DI UTILIZZO CHIME/GONG

CM = microcontatto (ingresso GONG)

CM è collegato ad un ingresso programmato come GONG. L'apertura di CM **ad impianto disattivato** attiva l'uscita U2 e farà suonare il buzzer della centrale e delle tastiere remote per 5 secondi. L'apertura di CM **ad impianto attivato** provoca allarme generale.

2.6 Uscite

2.6.1 Tabella di programmazione delle uscite

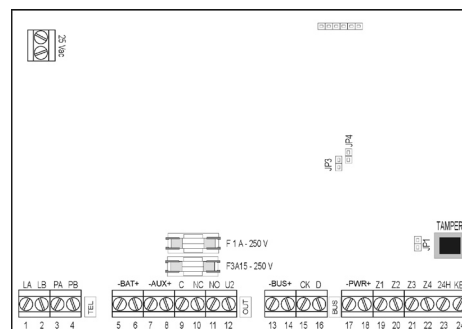
	U1 - CENTRALE	U2 - CENTRALE	ESPANSIONE USCITE
INTRUS	SI	SI	SI
TAMPER	SI	SI	SI
PANICO	NO	SI	SI
TECNOLOGICO	NO	SI	SI
INCENDIO	SI	SI	SI
CHIME/GONG	NO	SI	SI
GUASTO	NO	SI	SI
LPA	NO	SI	SI
TC	NO	SI	SI
RESET INCENDIO	NO	SI	SI
BUZZER	NO	SI	SI
STATO SISTEMA	NO	SI	SI
NH/NL	SI	SI	SI
INGRESSI APERTI	NO	SI	SI
STATO LINEA TEL	NO	SI	SI

TC OR: l'uscita fornirà un negativo se tutti i settori associati sono in ON
TC AND: l'uscita fornirà un negativo se almeno uno dei settori associati è in ON

3.0 GESTIONE DEL SISTEMA

3.1 Parametri di fabbrica

Eseguire le seguenti operazioni per riportare il sistema ai parametri di fabbrica:
1 – Chiudere il jumper JP4.
2 – Cortocircuitare per un istante il jumper JP3 (reset)
3 – Il buzzer delle tastiere emetterà un bip a segnalare che l'operazione è terminata
4 – Aprire il jumper JP4.
Il comando di reset ai parametri di fabbrica viene applicato indipendentemente dallo stato della centrale BUS. Una volta completato la centrale viene configurata come in tabella:

CODICI DI ACCESSO	DEFAULT	UTILIZZATORI
Utilizzatore 0 (installer)	0 000	0 xxxxxx *
Utilizzatore 1 (master)	1 111	1 xxxxxx
Utilizzatore 2	2 222	2 xxxxxx
Utilizzatore 3	3 333	3 xxxxxx
Utilizzatore 4	4 444	4 xxxxxx
Utilizzatore 5	5 555	5 xxxxxx
Utilizzatore 6	6 666	6 xxxxxx
Utilizzatore 7	7 777	7 xxxxxx
Utilizzatore 8	8 888	8 xxxxxx

RESET SEMPLICE

Il semplice RESET (senza perdere la programmazione) può essere eseguito cortocircuitando il jumper J3 (RESET)

*Un codice di 6 cifre deve essere utilizzato nel caso del Software Fast Link.

3.1.1 Programmabilità ingressi di centrale

FUNZIONI INGRESSO	Z01	Z02	Z03	Z04
Intrusione istantaneo	O	●	●	●
Intrusione ritardato	●	O	O	O
Intrusione chime	O	O	O	O
Intrusione ultima uscita	O	O	O	O
Panico Silenzioso	O	O	O	O
Panico con sirene	O	O	O	O
Tecnologico	O	O	O	O
Incendio	O	O	O	O
Associato al settore 1	●	O	O	●
Associato al settore 2	O	●	O	●
Associato al setttore 3	O	O	●	●

Il simbolo ● indica la programmazione di fabbrica dell'ingresso
Il simbolo O indica che la zona può essere programmata
Lo spazio bianco indica che la zona non può essere programmata

3.1.2 Programmabilità ingressi espansione

FUNZIONI INGRESSO	Z11 ÷ Z18
Intrusione istantaneo	O
Intrusione ritardato	●
Intrusione chime	O
Intrusione ultima uscita	O
Panico Silenzioso	O
Panico con sirene	O
Tecnologico	O
Incendio	O
Associato al settore 1	●
Associato al settore 2	●
Associato al setttore 3	●
Ingresso guasto	
Controllo linea	

3.1.3 Programmabilità ingressi dei lettori

	LETTORE 1		LETTORE 2		LETTORE 3		LETTORE 4	
ZONES FUNCTIONS	ZA1	ZA2	ZA3	ZA4	ZA5	ZA6	ZA7	ZA8
Intrusione istantaneo	O	●	●	●	●	●	●	●
Intrusione ritardato	●	O	O	O	O	O	O	O
Intrusione chime	O	O	O	O	O	O	O	O
Intrusione ultima uscita	O	O	O	O	O	O	O	O
Panico Silenzioso	O	O	O	O	O	O	O	O
Panico con sirene	O	O	O	O	O	O	O	O
Tecnologico	O	O	O	O	O	O	O	O
Incendio	O	O	O	O	O	O	O	O
Associato al settore 1	●	●	O	O	O	O	●	●
Associato al settore 2	O	O	●	●	O	O	●	●
Associato al setttore 3	O	O	O	O	●	●	●	●

COME LEGGERE LA TABELLA

Il simbolo ● indica la programmazione di fabbrica dell'ingresso

Il simbolo O indica che la zona può essere programmata

Lo spazio bianco indica che la zona non può essere programmata

3.1.4 Parametri di fabbrica

	FABBRICA	PROGRAMMABILITA
Risponditore	Disabilitato	da 3 a 15 squilli
Selezione telefonica	DTMF	DTMF/Impulsiva
Controllo toni	Disabilitato	Disabilitato/abilitato
Protocollo	IDP*	IDP/ADF/S1400/141910/141820/231820/231840/SIA
Salto segreteria	Abilitato	Abilitato/disabilitato
Abilitazione communicator	OR settori	AND/OR settori

3.1.5 Ingressi KP100D

INGRESSI TASTIERE	LETTORE 1		LETTORE 2		LETTORE 3		LETTORE 4	
	ZB1	ZB2	ZB3	ZB4	ZB5	ZB6	ZB7	ZB8
Intrusione istantaneo	○	●	●	●	●	●	●	●
Intrusione ritardato	●	○	○	○	○	○	○	○
Intrusione chime	○	○	○	○	○	○	○	○
Intrusione ultima uscita	○	○	○	○	○	○	○	○
Panico Silenzioso	○	○	○	○	○	○	○	○
Panico con sirene	○	○	○	○	○	○	○	○
Tecnologico	○	○	○	○	○	○	○	○
Incendio	○	○	○	○	○	○	○	○
Associato al settore 1	●	●	○	○	○	○	●	●
Associato al settore 2	○	○	●	●	○	○	●	●
Associato al setttore 3	○	○	○	○	●	●	●	●

COME LEGGERE LA TABELLA

Il simbolo ● indica la programmazione di fabbrica dell'ingresso

Il simbolo ○ indica che la zona può essere programmata

Lo spazio bianco indica che la zona non può essere programmata

3.1.6 Uscite

CONFIG. USCITE	USCITE CENTRALE		USCITE ESPANSIONE			
	U01	U02	U11	U12	U13	U14
Allarme intrusione	●	○	○	○	○	○
Sabotaggio	○	●	○	○	○	○
Allarme Panico	○	○	○	○	○	○
Allarme tecnologico	○	○	○	○	○	○
Allarme incendio		○	○	○	○	○
CHIME		○	○	○	○	○
Uscita guasto		○	○	○	○	○
Uscita LPA		○	●	○	○	○
Stato TC1		○	○	●	○	○
Stato TC2		○	○	○	●	○
Stato TC3		○	○	○	○	●
OR di TC1, TC2, TC3		○	○	○	○	○
AND di TC1, TC2, TC3		○	○	○	○	○
Uscita Reset		○	○	○	○	○
Pilotaggio buzzer		○	○	○	○	○
Stato sistema		○				
Ingressi aperti		○	○	○	○	○
Stato linea telefonica		○	○	○	○	○
Livello NH/NL	○	○	○	○	○	○

3.1.7 Varie

	FABBRICA	PROGRAMMABILITA'
Tempo di entrata	0 sec.	da 0 a 90 sec.
Tempo di uscita	Tempo di entrata + 10 sec.	Non programmabile
Tempo di allarme	1 minuto	da 30 sec a 9 min.
Conteggio allarmi	0 (bypassed)	da 0 a 9
Preallarme	Disattivo	Disattivo/attivo
Chiave meccanica	Impulsivo	A livello o impulsiva
Chiamata ciclica	Disattivo	Disabilitata ad intervalli da 1 ora a 7 giorni

3.2 Codici di accesso

- La centrale MP106 può gestire fino a 9 codici di accesso (da 3 fino a 7 cifre): per ogni codice la prima cifra (fissa) identifica l'operatore, le altre rappresentano il codice che può essere modificato dall'operatore.

CODICI DI ACCESSO	DEFAULT	UTILIZZATORE
Utilizzatore 0 (installatore)	0 000	0 xxxxxx
Utilizzatore 1 (master)	1 111	1 xxxxxx
Utilizzatore 2	2 222	2 xxxxxx
Utilizzatore 3	3 333	3 xxxxxx
Utilizzatore 4	4 444	4 xxxxxx
Utilizzatore 5	5 555	5 xxxxxx
Utilizzatore 6	6 666	6 xxxxxx
Utilizzatore 7	7 777	7 xxxxxx
Utilizzatore 8	8 888	8 xxxxxx

- Introdotto un codice corretto e abilitato, il buzzer emette un doppio bip altrimenti viene emesso un bip lungo di errore. Il codice utente principale è sempre abilitato; è necessario invece abilitare gli altri codici
- I codici 0, 1 sono associati ai 3 settori e l'associazione non può essere modificata. I Codici 2,3,4,5, 6, 7, 8 in default non sono associati a nessun settore e quindi sono disabilitati.
- Ogni procedura di visualizzazione-inclusione-esclusione, una volta attivata, **fa partire un time out di 1 minuto** (che viene azzerato ad ogni pressione di tasto). Se il timeout scade si esce automaticamente dalla procedura senza salvare le modifiche intraprese.

3.2.1 Cambio codici di accesso

Ogni utente può cambiare liberamente il suo codice ricordando che la prima cifra del codice identifica a quale livello l'utente è autorizzato ad operare.
Per esempio: 0------- per l'installatore , 1------- per il Master, 2------- per l'utilizzatore n. 2 etc., 8------- per l'utilizzatore n. 8.
- A) Inserire il codice utente che si desidera modificare (deve essere un codice abilitato)
- B) Premere il pulsante [C]
- C) Inserire il nuovo codice e premere [C]
- D) Reinserire il nuovo codice e premere di nuovo [C]

Se il nuovo codice inserito al punto "D" è uguale a quello inserito al punto "C" verrà accettato dal sistema e sostituirà il vecchio codice (inserito al punto A). Il buzzer emetterà un doppio bip per confermare il successo dell'operazione.

3.2.2 Livello di accesso codici

- La seguente tabella indica quali operazioni può compiere ogni singolo utente. Gli utenti vengono indicati con le cifre da 1 a 8:

0 INSTALLATORE
1 MASTER
2 UTILIZZATORE 2
3 UTILIZZATORE 3
4 UTILIZZATORE 4
5 UTILIZZATORE 5
6 UTILIZZATORE 6
7 UTILIZZATORE 7
8 UTILIZZATORE 8

0	1	2	3	4	5	6	7	8	<-Operazioni autorizzate
x	x	x	x	x	x	x	x	x	Visualizza allarmi memorizzati
x	x	x	x	x	x	x	x	x	Visualizza manomissioni memorizzate
x	x	x	x	x	x	x	x	x	Visualizza open input
x	x	x	x	x	x	x	x	x	Visualizza orologio
x	x	x	x	x	x	x	x	x	Cambio codice di accesso
x	x	x	x	x	x	x	x	x	Attivazione/disattivazione
x	x	x	x	x	x	x	x	x	Attivazione rapida (codice ridotto)
x	x	x	x	x	x	x	x	x	Allarme anticoercizione
x									(apertura centrale)
x	x								Esclusione/Inclusione zone
x	x								Walk test
x	x								Modifica orologio
x	x								Programmazione chiavi
x	x								Abilitazione codici di accesso
x									Modifica parametri di sistema
x									Programmazione ingressi
x									Associazione ingressi/settori
x									Associazione inseritori/settori
x									Programmazione parametri LPA
x									Programmazione uscite
x									Tempo di ingresso
x									Tempo di allarme
x									Conteggio allarmi
x	x								Lettura file storico (solo KP100D)
x									Cancellazione file storico
x									Preallarme on/off
x									Modalita' chiave meccanica
x									Modifica parametri communicator
x									Prog. codice telesorvegliatore
x									Prog. codice teleassistenza
x	x								Prog. num. telef. (Cod.1 solo num.vocali)
x	x								Telefonata di test
x	x								Visualizza esito chiamate
x									Associazione evento/canale
x									Associazione evento/numero
x									Prog.opzioni linea telefonica
x									Scelta protocollo numerico
x									Prog.timeout chiamata ciclica
x									Prog.ritardo allarme telefonico
x									Prog.priorita' eventi
x									Prog.num.squilli chiamata/risposta
x									Prog.codici eventi (proto numerici)

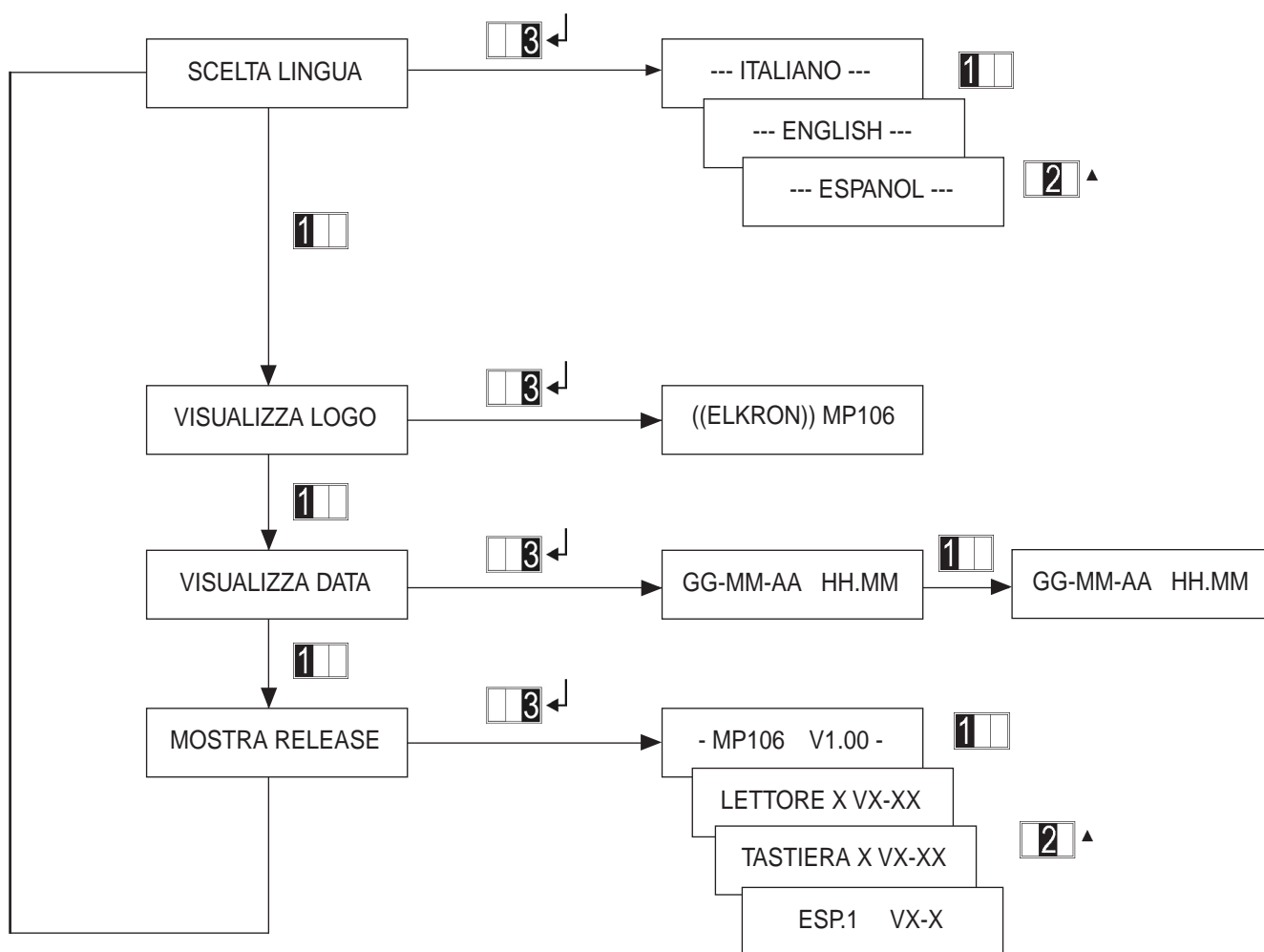
Queste operazioni non necessitano l'introduzione di alcun codice

Queste operazioni necessitano l'introduzione di un codice

4.0 KP100D - TASTIERA LCD

4.1 Funzioni Rapide

Opzioni disponibili senza introdurre alcun codice

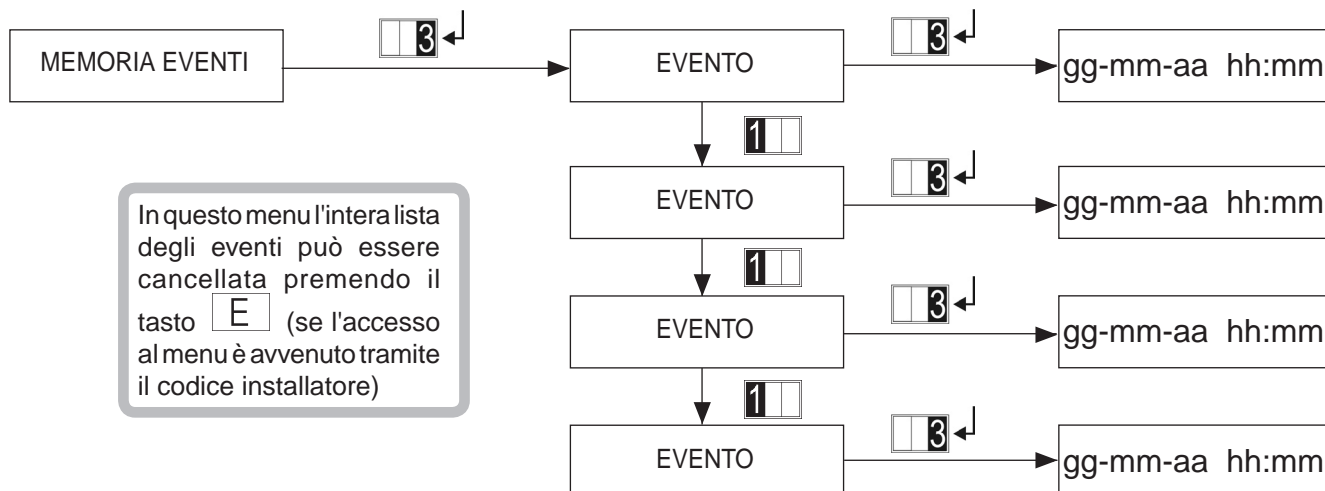
Accesso con il tasto 3 ↵ (Enter), scorrimento con 1 e con 2 ▲

SCELTA LINGUA:	Selezionare la lingue del sistema in uso
VISULIZZA LOGO:	Visualizza il logo del sistema
VISUALIZZA DATA:	Visualizza la data correte e l'ora (se progr.)
MOSTRA RELEASE:	Visualizza la versione software del sistema e tutte le periferiche installate (inseritori, tastiere, espansioni)

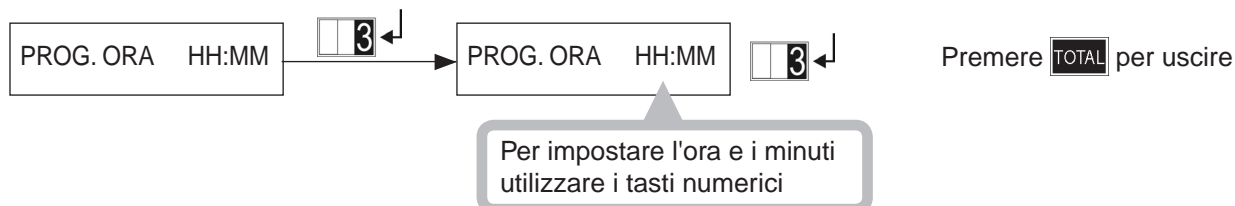
4.2 Menu Master

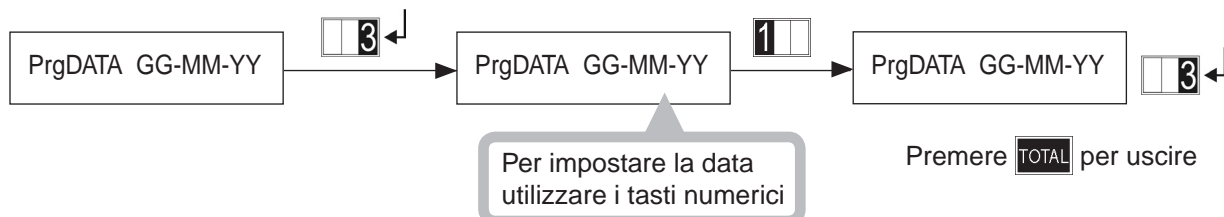
Accesso utilizzando il codice MASTER + tasto F

Menu	Descrizione
MEMORIA EVENTI	4.2.1 Visualizza la memoria eventi
PROG. ORA HH:MM	4.2.2 Programmare l'ora
PrgDATA GG-MM-YY	4.2.3 Programma la data
ABILITA CODICI	4.2.4 Abilita i codici di accesso e associa i settori
PROGRAMMA CHIAVI	4.2.5 Programma chiavi elettroniche (questo menu appare solo se i lettori chiave sono presenti)
ESCLUDI ZONE	4.2.6 Escludi/includi zone
TEST SISTEMA	4.2.7 Effettua il test del sistema

4.2.1 Memoria eventi

Questo menu permette di visualizzare gli ultimi 60 eventi. Il 61esimo cancellerà automaticamente il primo evento della lista.

4.2.2 Programma ora

Imposta l'ora corrente

4.2.3 Programma data

Imposta la data corrente

4.2.4 Abilita codici

Questo menu permette di abilitare uno o più codici utente a associarli ai settori

Per abilitare/disabilitare il codice, premere il tasto A

Premere TOTAL per uscire

ABILITA CODICI → 3 → INST. ABILITATO → A → INST. DISABILITATO

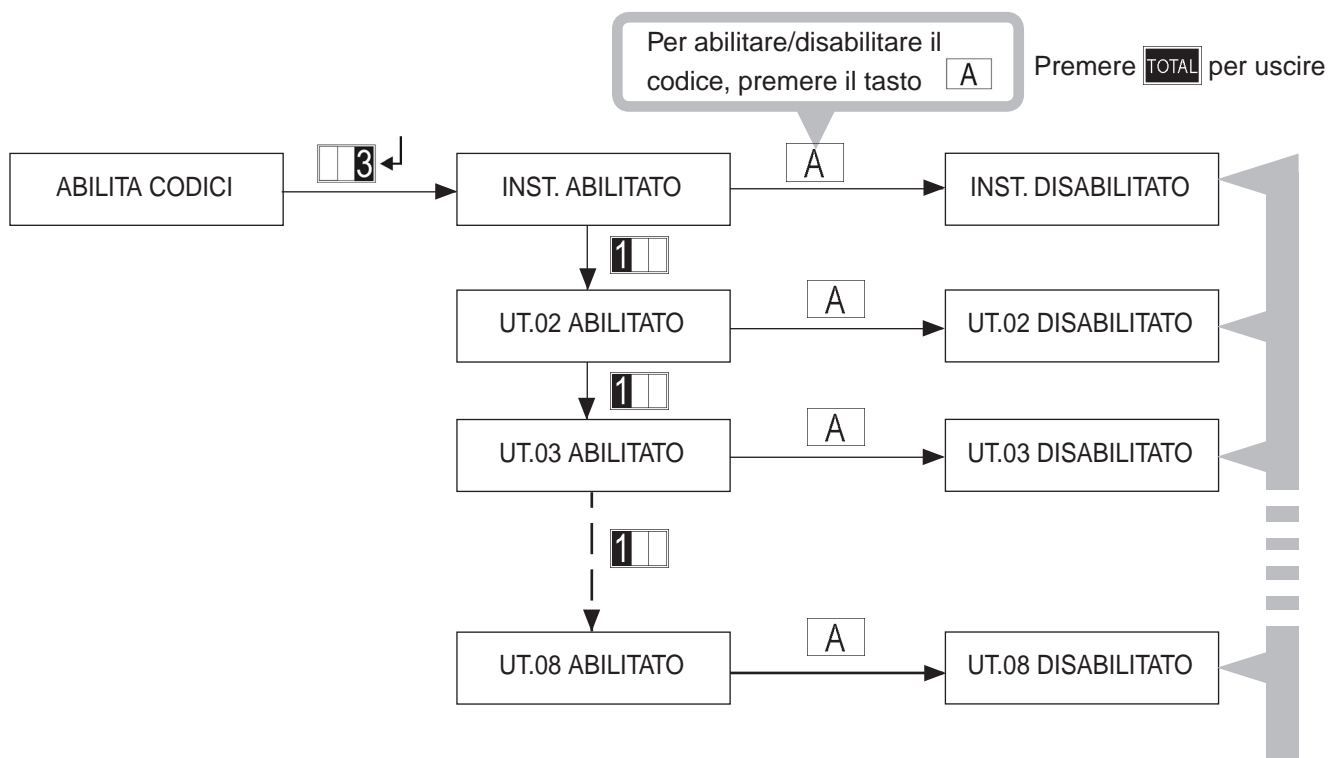
1

UT.02 ABILITATO → A → UT.02 DISABILITATO

1

UT.03 ABILITATO → A → UT.03 DISABILITATO

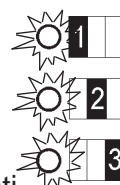
1

UT.08 ABILITATO → A → UT.08 DISABILITATO

<u>Associa settori:</u>

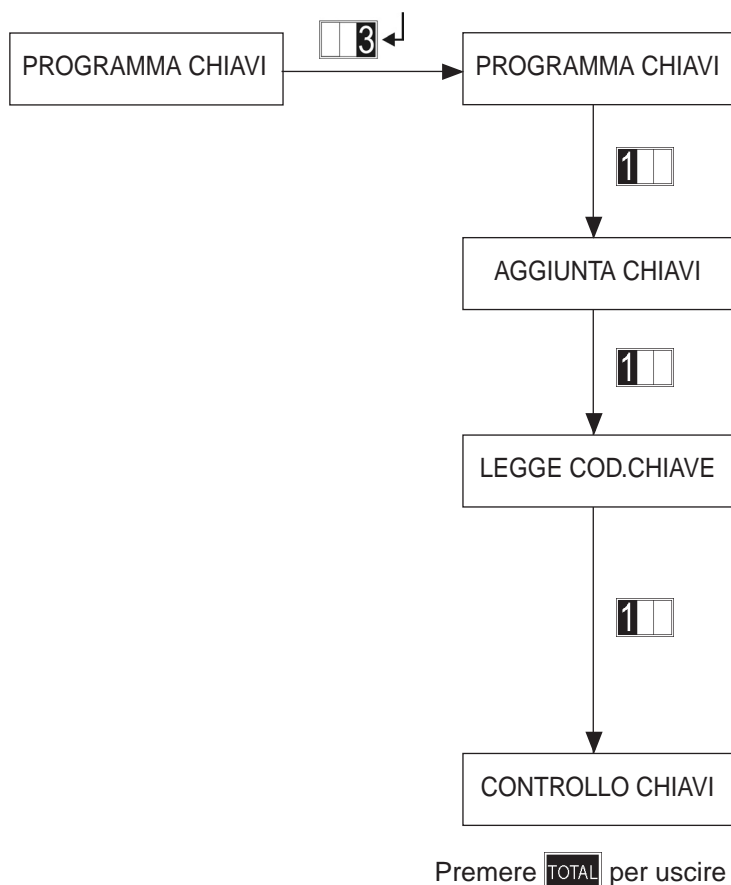
Premere il tasto 1 per associare un codice utente al settore 1

Premere il tasto 2 per associare un codice utente al settore 1

Premere il tasto 3 per associare un codice utente al settore 1

I LEDs 1, 2 e 3 lampeggeranno ad indicare quali settori sono stati assegnati

Una volta completata l'operazione premere il tasto 3 per confermare

4.2.5 Programma chiavi

PROGRAMMA CHIAVI → 3 ↲ → PROGRAMMA CHIAVI

3.2.5.1
Per memorizzare un codice chiave in un nuovo sistema o per cambiare il codice di tutte le chiave nel caso di smarrimento di una di esse.

↓ 1

AGGIUNTA CHIAVI

3.2.5.2
Per aggiungere una o più chiavi in un sistema esistente

↓ 1

LEGGE COD.CHIAVE

3.2.5.3
Per memorizzare un codice chiave in un secondo sistema copiandolo da una chiave precedentemente programmata. Con questa funzione è possibile controllare uno o più sistemi con una singola chiave. Per esempio il sistema di casa e il sistema dell'ufficio riconosceranno entrambi la stessa chiave (senza dover utilizzare 2 chiavi diverse)

↓ 1

CONTROLLO CHIAVI

3.2.5.4
Per controllare le chiavi precedentemente programmate verificando la correttezza del codice, il numero chiave e le zone controllate

Premere TOTAL per uscire

4.2.5.1 Programma chiavi

4 Lasciando la chiave inserita, le varie combinazioni dei settori a cui la chiave può essere associata sono visualizzati con il lampeggio dei leds 1, 3 e 4 come nella tabella a lato

LED 1	LED 3	LED 4	ASSOCIAZIONE
ON	ON	ON	tutti e 3 i settori
ON	OFF	OFF	settore 1
OFF	ON	OFF	settore 2
ON	ON	OFF	settore 1 e 2
OFF	OFF	ON	settore 3
ON	OFF	ON	settore 1 e 3
OFF	ON	ON	settori 2 e 3

5 Quando viene visualizzata la combinazione desiderata, estrarre la chiave quando il LED 2 LAMPEGGIA VELOCEMENTE

led 2 (rosso) lampeggia velocemente

6 Reinserire la chiave. Se l'operazione è stata completata correttamente i led dei settori assegnati alla chiave si accenderanno fissi, verranno emessi 2 bip e sarà visualizzato il numero associato alla chiave

chiave n. 1

7 Estrarre la chiave. Ritornare al punto 4 per programmare le altre chiavi o premere F per uscire

Premere TOTAL per uscire

4.2.5.2 Aggiungere chiavi

AGGIUNTA CHIAVI

1 Premere tasto 3

il led delle tastiere remote lampeggiano

2 Il led del lettore 2 (rosso) lampeggia lentamente ad indicare che il sistema è in attesa dell'inserimento della chiave addizzionale.

3 Procedere come ai punti 3, 4, 5, 6 e 7 del menu precedente

Premere TOTAL per uscire

4.2.5.3 Leggere il codice chiave

LEGGE COD.CHIAVE

1. Premere tasto 3 ↵

   il led delle tastiere remote lampeggiano

2. Il led 2 (rosso) lampeggia lentamente ad indicare che il sistema è in attesa della prima chiave da duplicare

   led 2 (rosso) lampeggia lentamente

3. Introdurre la chiave da leggere. Dopo circa 2 secondi viene generato un doppio bip per confermare che il codice è stato letto. La procedura è terminata ed il sistema ha memorizzato la chiave.

   Premere F per uscire.

4. Premere F per uscire. Per eseguire l'operazione desiderata sulla chiave seguire la procedura "Aggiunta chiavi"

   Premere TOTAL per uscire

4.2.5.4 Controllo chiavi

CONTROLLA CHIAVI

1. Premere il tasto 3 ↵

   il led delle tastiere remote lampeggiano

2. Il led 2 (rosso) lampeggia lentamente ad indicare che il sistema è in attesa della prima chiave da controllare

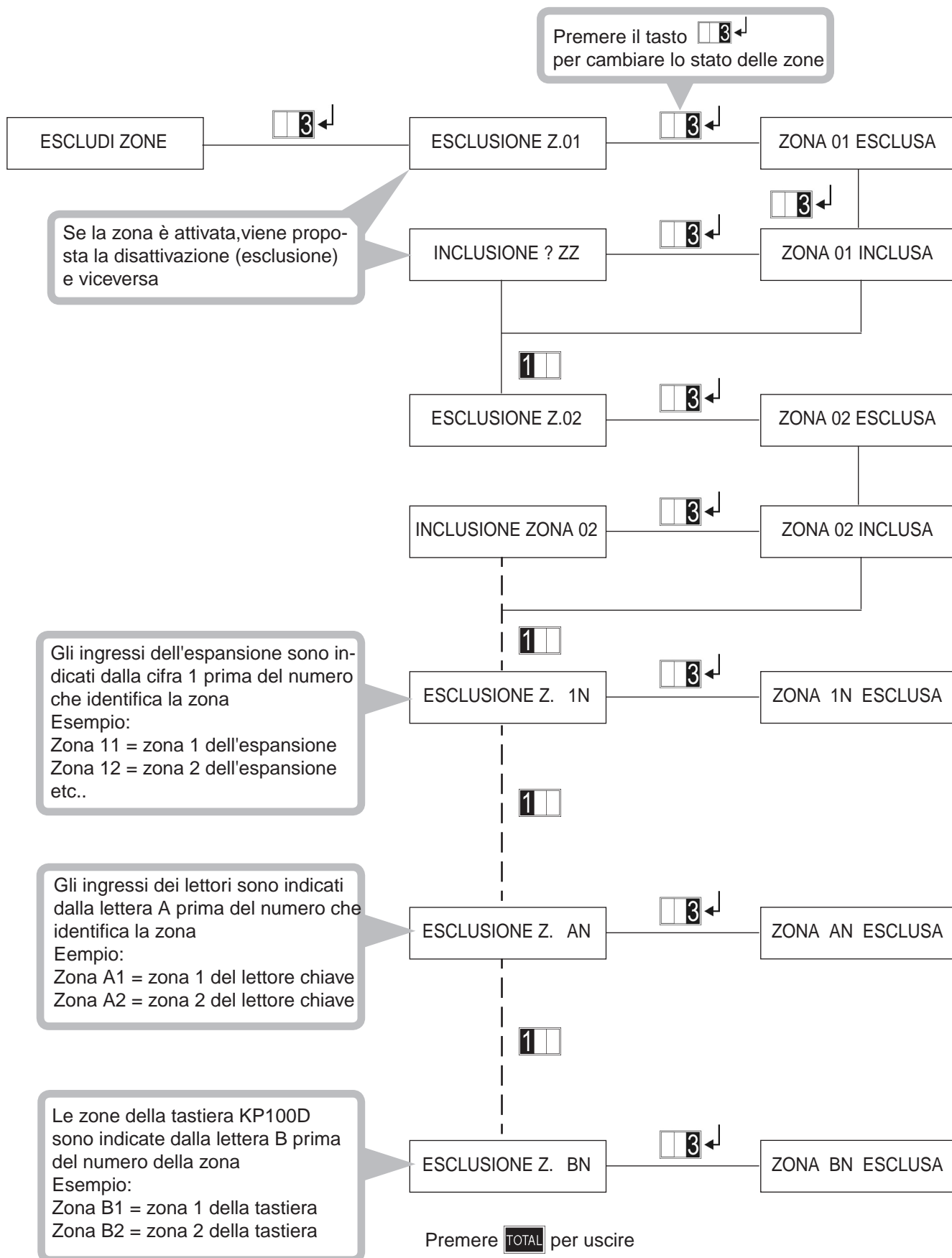
   led 2 (rosso) lampeggia lentamente

3. Dopo aver introdotto la chiave da controllare, se il suo codice corrisponde ai codici memorizzati, il leds 1, 3 e 4 di tutti i dispositivi indicheranno le zone controllate. Il display visualizza "CHIAVE NUMERO nn" dove "nn" corrisponde al numero della chiave che viene letta. Se il codice della chiave inserita non corrisponde al codice memorizzato, tutti i led delle zone lampeggeranno velocemente ed il messaggio "CHIAVE SCONOSCIUTA" apparirà a display. Il lampeggio veloce continuerà finchè la chiave non viene rimossa

   CHIAVE NUMERO 1

   Premere TOTAL per uscire

4.2.6 Esclusione zone

Una o più zone del sistema possono essere include/escluse tramite questa funzione. Una zona esclusa non causa allarme e non provoca chiamate di allarme. In ogni caso l'evento relativo ad una zona esclusa è registrato nella memoria eventi.

4.2.7 Test sistema

Test funzionale del sistema:
Quando questo test è attivato, ogni ingresso aperto è visualizzato sul display e il buzzer suona per 5 secondi. Gli eventi attivati durante il test sono memorizzati sia nella memoria temporanea e sia nello storico eventi. Il test delle uscite attiva il relè uscite per 5 secondi.

4.3 Menu installatore

Accesso: codice installatore + F

Menu	Descrizione
MEMORIA EVENTI	4.2.1 Visualizza il file storico (Master menu)
1	
PRG ORA HH:MM	4.2.2 Programma l'ora (Master menu)
1	
PRG DATA DD-MM-YY	4.2.3 Programma la data (Master menu)
1	
PROGRAMMA CHIAVI	4.2.5 Programma le chiavi elettronica (Master menu) Il menu appare solo se le chiavi elettroniche sono presenti
1	
ESCLUSIONE ZONE	4.2.6 Esclude/include zone (Master menu)
1	
TEST IMPIANTO	4.2.7 Test del sistema (Master menu)
1	
PROGRAM.CENTRALE	4.3.1 Programma la centrale BUS
1	
PRG COMMUNICATOR	4.3.2 Programma il communicator

4.3.1 Programmazione centrale

4.3.1.1 Programma il tipo zona

4.3.1.2 Programma le zone

PROGRAM. ZONE → 3 ↵ → ZONA: 01 INTRUS → 3 ↵ → ZONA: 01 INTRUS (vedi par. 3.3.1.2a)

ZONA: 01 INTRUS
1
ZONA: 02 INTRUS
1
ZONA: 03 INTRUS
1
ZONA: 1X INTRUS
1
ZONA: 1A GUASTO
1
ZONA: AX INTRUS
1
ZONA: BX INTRUS

ZONA: 01 INTRUS
1
ZONA: 01 TECNOL.
1
ZONA: 01 INCENDIO
1
ZONA: 01 PANICSIL
1
ZONA: 01 PANICSIR

Premere TOTAL per uscire

Le zone delle espansioni ingressi sono indicate dalla cifra 1 prima del numero della zona.
Esempio:
Zona 11 = zona 1 dell'espansione
Zona 12 = zona 2 dell'espansione
etc..

Gli ingressi dei lettori sono indicati dalla lettera A prima del numero che identifica la zona
Eempio:
Zona A1 = zona 1 del lettore chiave
Zona A2 = zona 2 del lettore chiave

Le zone della tastiera KP100D sono indicate dalla lettera B prima del numero della zona
Esempio:
Zona B1 = zona 1 della tastiera
Zona B2 = zona 2 della tastiera

4.3.1.2.a Programma zone

4.3.1.3 Associazione zone/settori

ASSOCIA ZONESETT → 3 → ASSOCIA ZONA 01

1 → ASSOCIA ZONA 02

1 → ASSOCIA ZONA 03

1 → ASSOCIA ZONA 1X

1 → ASSOCIA ZONA 1X

1 → ASSOCIA ZONA 1X

Le zone delle espansioni ingressi sono indicate dalla cifra 1 prima del numero della zona.
Esempio:
Zona 11 = zona 1 dell'espansione
Zona 12 = zona 2 dell'espansione
etc..

Gli ingressi dei lettori sono indicati dalla lettera A prima del numero che identifica la zona
Eempio:
Zona A1 = zona 1 del lettore chiave
Zona A2 = zona 2 del lettore chiave

Le zone della tastiera KP100D sono indicate dalla lettera B prima del numero della zona
Esempio:
Zona B1 = zona 1 della tastiera
Zona B2 = zona 2 della tastiera

Associa zone ai settori

Premere tasto 1 per associare la zona al settore 1

Premere tasto 2 per associare la zona al settore 2

Premere tasto 3 per associare la zona al settore 3

I leds 1, 2 e 3 lampeggeranno per indicare i settori che sono stati associati

Una volta che tutti i settori sono stati associati premere il tasto 3 per confermare

Premere TOTAL per uscire

4.3.1.4 Associa inseritori / settori

Premere TOTAL per uscire

4.3.1.5 Programma uscite

4.3.1.6 Programmazione uscita LPA

PRG USCITA LPA → [3 ↵] → PRG LPA -HC---SI → [3 ↵] → PRG LPA INTRUS

PRG LPA INTRUS → [1] → PRG LPA SABOTAGGIO → [1] → PRG LPA PANICO → [1] → PRG LPA TECNOL → [1] → PRG LPA INCENDIO → [1] → PRG LPA CHIME → [1] → PRG LPA GUASTO

IL display indicherà quale programmazione è stata attivata:
H = guasto
C= chime
F = incendio
T = tecnologico
G = panico
S = sabotaggio
I = intrusione

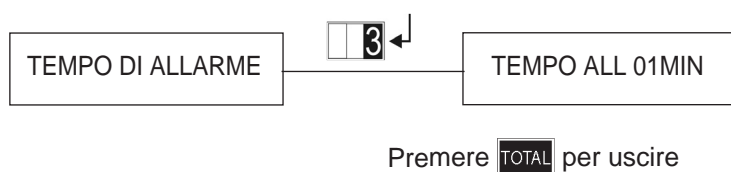
Per attivare/disattivare l'uscita LPA per l'evento visulizzato premere il tasto A
LED (1 ALARM A) ON = LPA uscita attivata
LED (1 ALARM A) OFF = LPA output disattivata

Premere TOTAL per uscire

4.3.1.7 Programmazione tempo di entrata

Questa funzione permette di programmare il tempo dopo il quale un evento di allarme è generato a seguito dell'apertura di un ingresso con ritardo di entrata.

4.3.1.8 Programmazione tempo di allarme

Questa funzione permette di programmare il tempo di allarme.

4.3.1.9 Programmazione autoesclusione

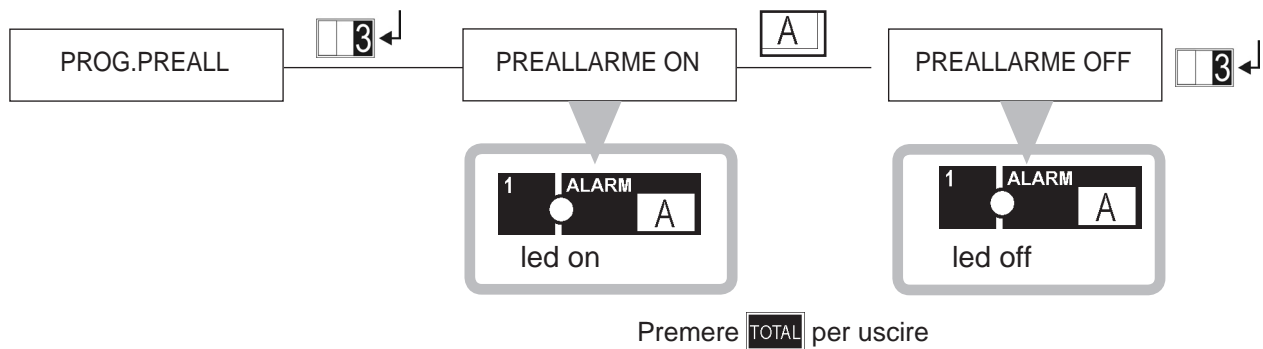
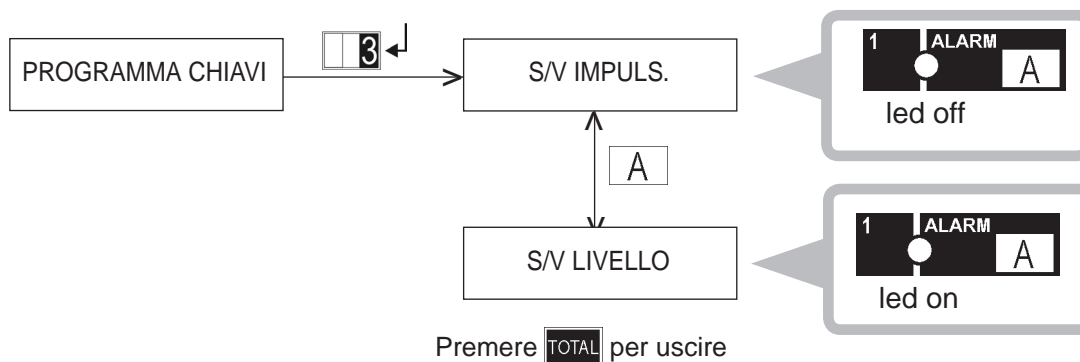
Nel caso di ingressi aperti questa funzione permette di bloccare l'attivazione del sistema o escludere automaticamente gli ingressi aperti.

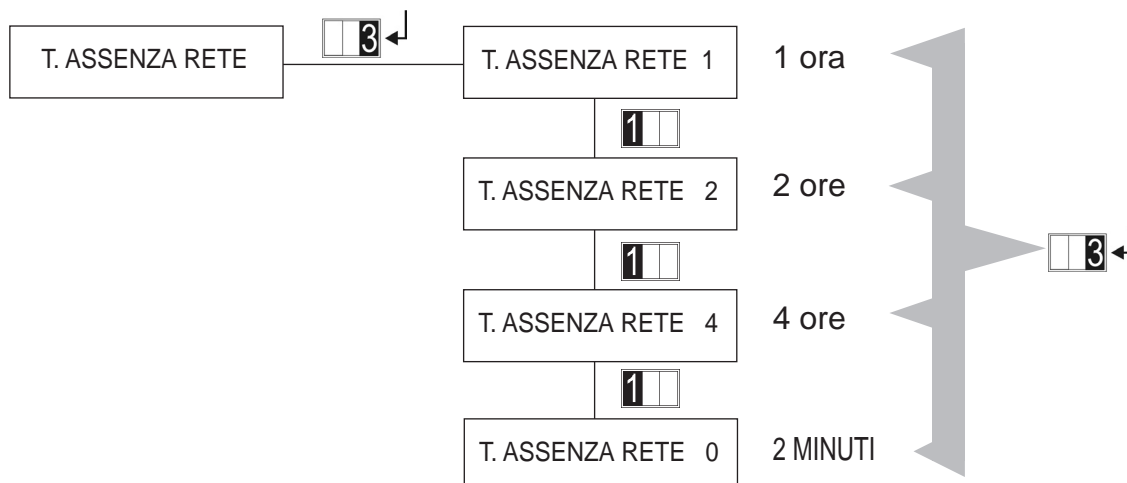
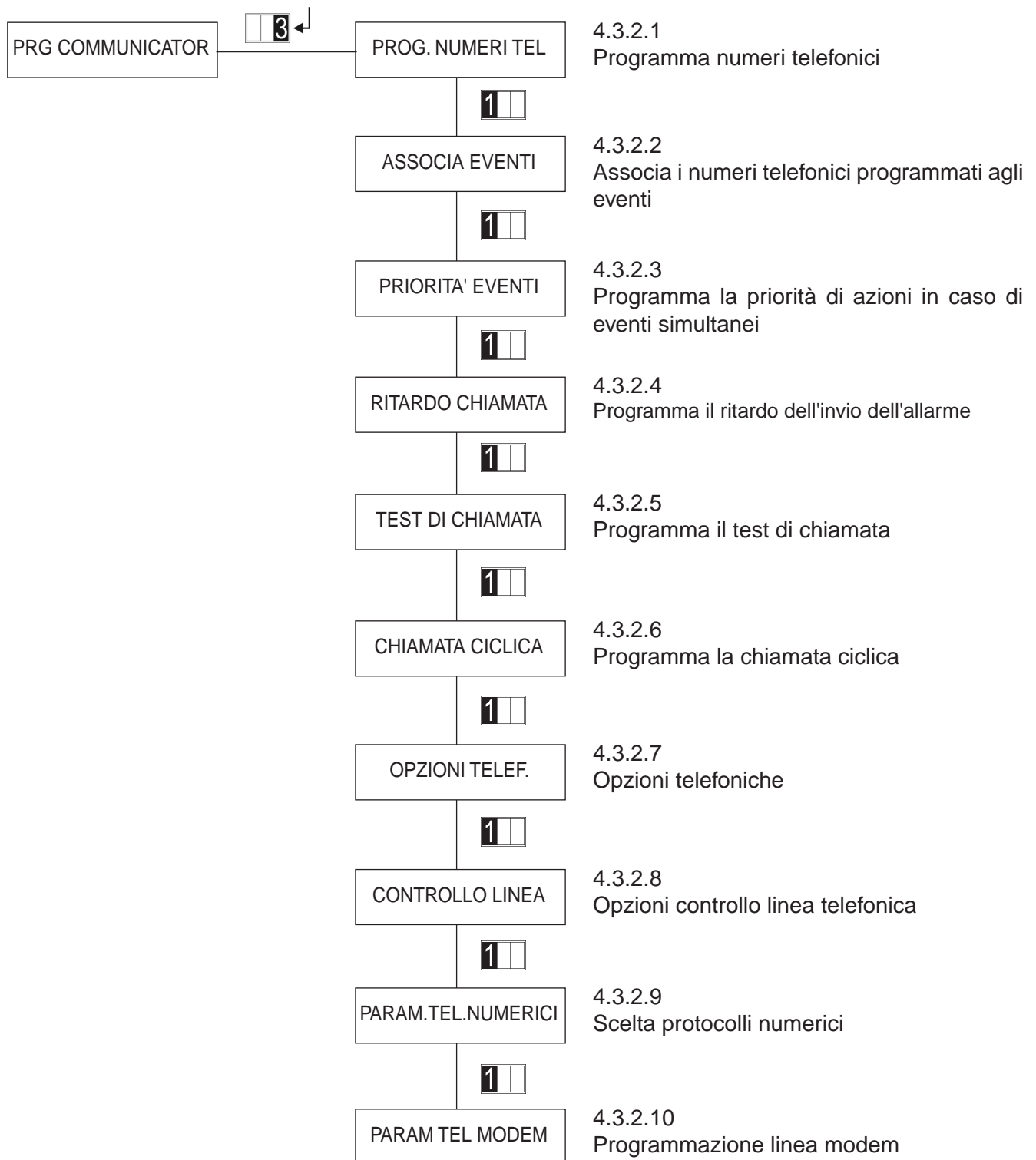
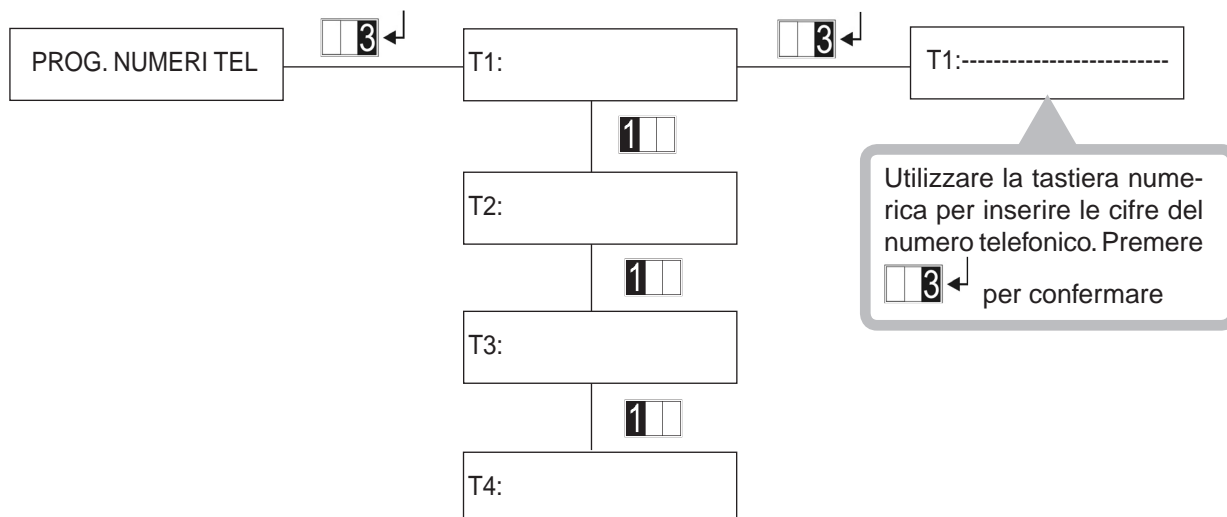
4.3.1.10 Programmazione Preallarme

Questa funzione permette di attivare/disattivare il buzzer delle tastiere per il tempo di ingresso e di uscita

Premere TOTAL per uscire

4.3.1.11 Chiave meccanica

Premere TOTAL per uscire

4.3.1.12 Tempo di assenza rete

E' possibile programmare il tempo (timeout) di assenza rete prima che l'evento generi allarme. E' programmabile a step di 2 minuti, 1 ora, 2 ore, 4 ore. Il timeout di ritorno rete è fisso a 2÷3 minuti

4.3.2 Programmazione communicator

4.3.2.1 Programma numeri telefonici

4.3.2.2 Associa gli eventi con i numeri telefonici programmati

Led 2 ON
visualizzazione

Led 3 ON
programmazione

ASSOCIA EVENTI

T01: - -HFTP - - - n

T02: - - - - - - - - - n

T03: - - - - - - - - - t

T04: - - - - - - - - - r

Il display visualizza le associazioni attive
Legenda:

H	GUASTO
C	CHIME
F	INCENDIO
T	TECHNOL
G	PANICO
S	SABOTAGGIO
I	INTRUSIONE

T01 INTRUSIONE n

T01 SABOTAGGIO n

T01 PANICO n

T01 TECHNOL n

T01 INCENDIO n

T01 GUASTO n

T01 ON/OFF n

ALARM A on = parametro associato - per cambiare premere A

S on = numero tipo telegestione

O on = numero tipo numerico

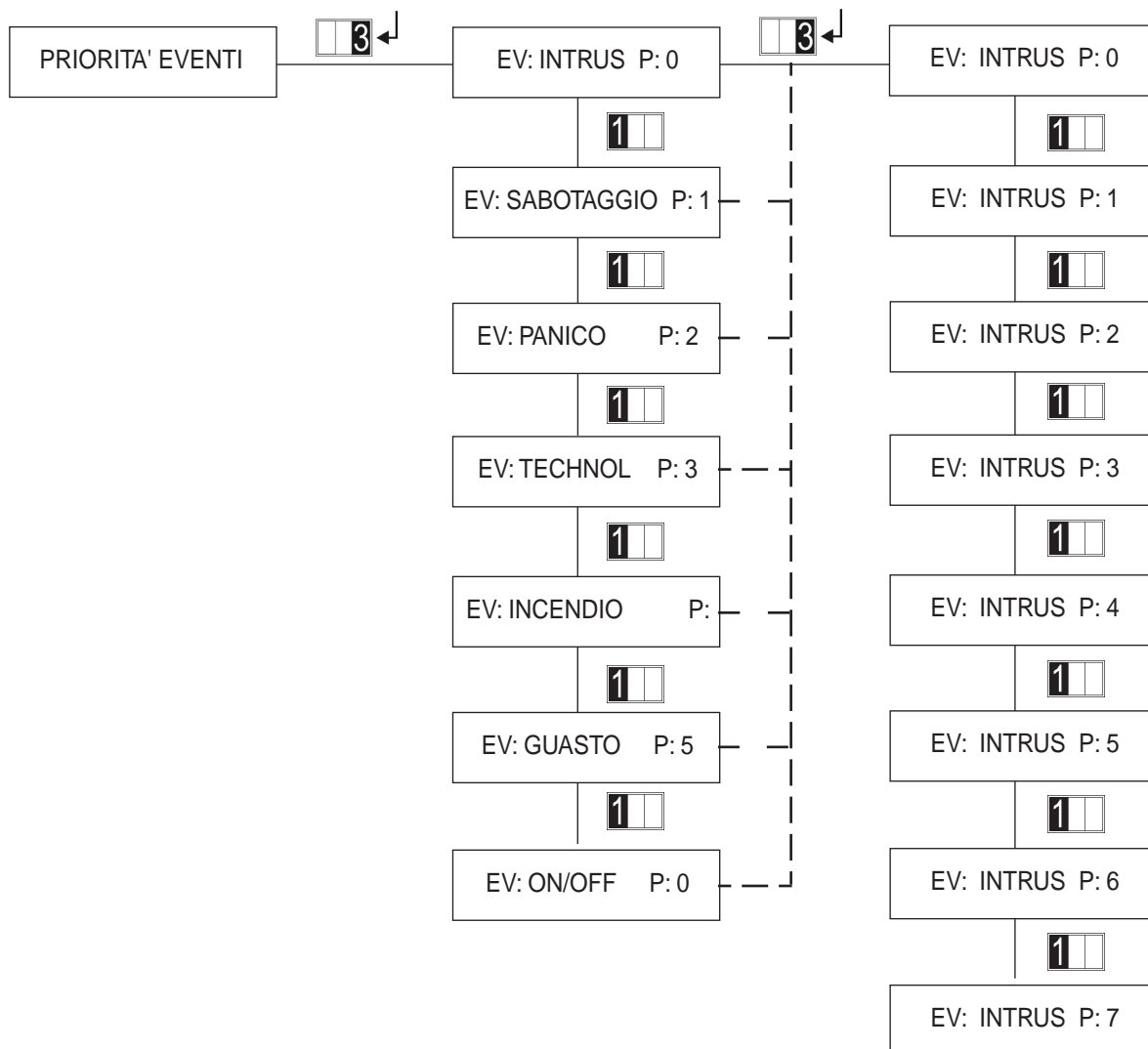
O lampeggiante = numero di tipo numerico

n = *NUMERO DI TIPO NUMERICO*
(DEFAULT)

4.3.2.3 Programmazione priorità eventi

Attraverso la programmazione della priorità eventi si stabilisce, nel caso di contemporaneità di eventi di allarme, quale evento gestire per primo.

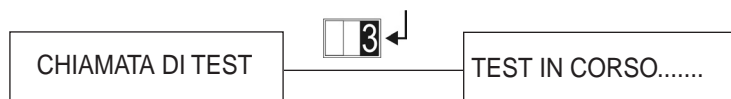
PRIORITA' EVENTI → 3 ↵ → EV: INTRUS P: 0 → 3 ↵ → EV: INTRUS P: 0

Evento (tasto 1)	Priorità (tasto 1)
EV: INTRUS P: 0	EV: INTRUS P: 0
EV: SABOTAGGIO P: 1	EV: INTRUS P: 1
EV: PANICO P: 2	EV: INTRUS P: 2
EV: TECHNOL P: 3	EV: INTRUS P: 3
EV: INCENDIO P:	EV: INTRUS P: 4
EV: GUASTO P: 5	EV: INTRUS P: 5
EV: ON/OFF P: 0	EV: INTRUS P: 6
	EV: INTRUS P: 7

4.3.2.4 Programmazione ritardo chiamata

A fronte di un allarme di sistema, è possibile ritardare l'invio dell'allarme via linea telefonica.Questo risulta utile nei casi in cui l'utilizzatore mediante una manovra errata, genera un allarme involontario. Spegnendo il sistema in tempo utile, è possibile arrestare il sistema prima che l'allarme si propaghi anche sulla linea telefonica. La scelta del ritardo desiderato viene fatta mediante i tasti numerici 0-9 ed è espresso in decine di secondi secondo la codifica seguente:

0 = No ritardo	5 = 50 sec
1 = 10 sec	6 = 60 sec
2 = 20 sec	7 = 70 sec
3 = 30 sec	8 = 80 sec
4 = 40 sec	9 = 90 sec

4.3.2.5 Chiamata di test

A fine installazione, necessita accertare il corretto collegamento con la linea telefonica. A tal fine è stata implementata una procedura di test.

4.3.2.6 Programmazione chiamate cicliche

Abilitando tale funzione la centrale effettua automaticamente una chiamata sui numeri telefonici programmati come Numerici e Telegestione ai fini di accertare l’efficienza del collegamento telefonico con i centri di telesorveglianza/Telegestione. E’ possibile programmare l’invio della chiamata ciclica, 24h/24h (indipendentemente dallo stato ON/OFF dell’impianto), subordinarla allo stato ON totale o ON parziale. Si programma inoltre l’ora di partenza del ciclo di chiamata e l’intervallo tra un ciclo di chiamate ed il successivo.

CHIAMATE CICLICHE

AUTOTEST --NO---

AUTOTEST 24H

AUTOTEST ON PARZ

AUTOTEST ON TOT

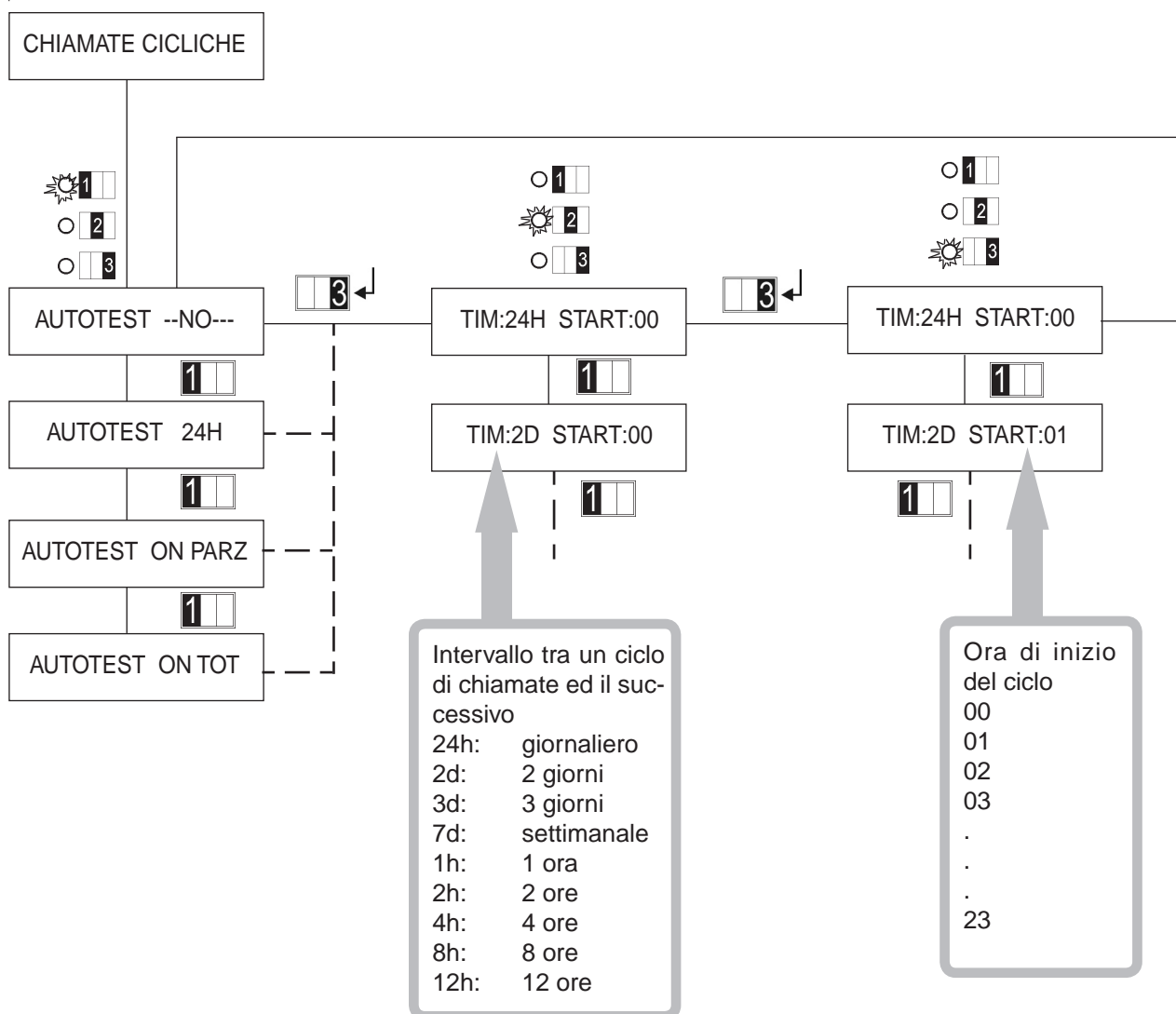
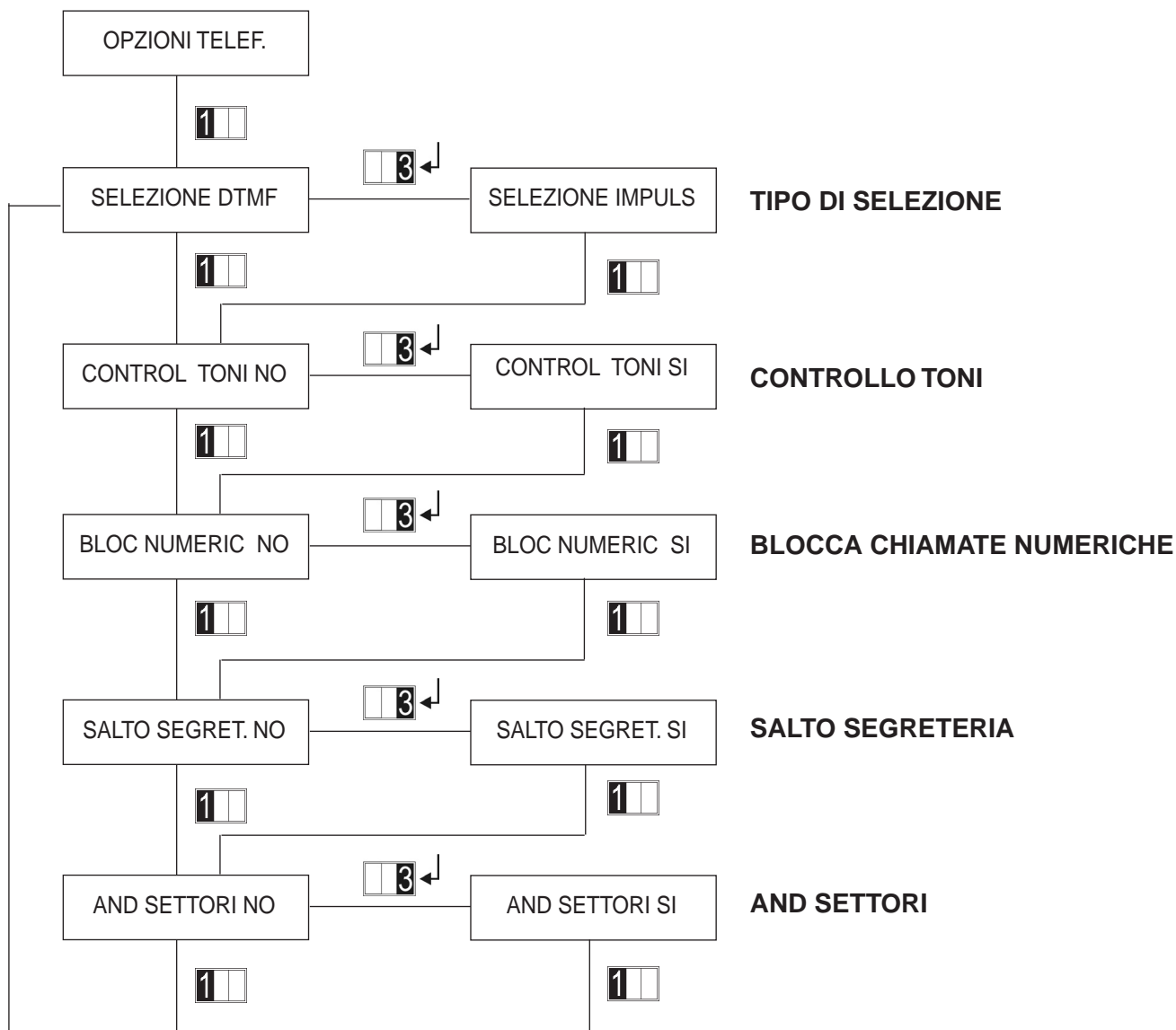
TIM:24H START:00

TIM:2D START:00

TIM:24H START:00

TIM:2D START:01

Intervallo tra un ciclo di chiamate ed il successivo
24h: giornaliero
2d: 2 giorni
3d: 3 giorni
7d: settimanale
1h: 1 ora
2h: 2 ore
4h: 4 ore
8h: 8 ore
12h: 12 ore

Ora di inizio del ciclo
00
01
02
03
.
.
.
23

4.3.2.7 Programmazione opzioni telefoniche

SCEGLIERE IL TIPO DI SELEZIONE TELEFONICA
E' possibile scegliere il tipo di selezione telefonica DTMF o impulsiva. Selezionare il parametro a seconda del tipo di linea telefonica connessa al sistema.

CONTROLLO TONI
Quando il controllo di toni è abilitato significa che il communicator, prima di selezionare il numero telefonico, si aspetta il segnale di “libero” sulla linea telefonica e controlla sia la presenza del tono che le tempistiche. Occorre disabilitare questo controllo sulle linee interne (dove vi è un centralino) che non hanno tipicamente un segnale di libero standard.

BLOCCO CHIAMATE NUMERICHE
Per bloccare le chiamate in modalità numerica è sufficiente che il communicator invii correttamente tutta la comunicazione al centro di ricezione. Quando il centro invia l’acknowledge (conferma invio corretto) il communicator blocca le successive chiamate. verso altri numeri telefonici programmati con modalità numerica.

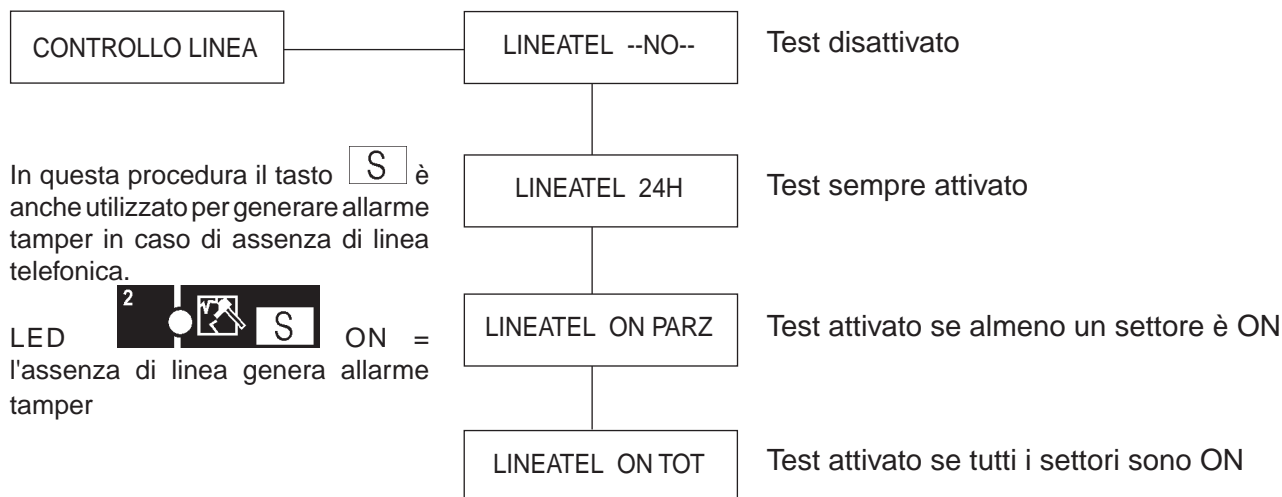
SALTO SEGRETERIA TELEFONICA
La funzione salto segreteria telefonica è utile nel caso di una segreteria, di un risponditore, o di un fax connesso alla stessa linea telefonica della MP106 e si deve ricevere una chiamata da un centro di telegestione. Il centro di telegestione deve utilizzare il software FAST LINK. Per ottimizzare la procedura si consiglia di programmare il risponditore/fax a rispondere dopo almeno 2 squilli e di abilitare la funzione di Risponditore Automatico sulla MP106 programmando il numero di squilli più alto rispetto a quello programmato sul risponditore.
Il sistema funziona nel modo seguente:

- Alla ricezione della prima chiamata, la MP106 la memorizza ma non occupa ancora la linea dato che deve conteggiare gli squilli programmati prima della risposta.
- Il centro di telegestione risponde dopo il primo squillo e dopo il tempo pre-programmato (da 5 a 30 secondi) invia un'altra chiamata al sistema. Questa operazione viene eseguita automaticamente dal Fast Link utilizzato dal centro.
- Alla seconda chiamata, la MP106 occupa la linea appena riceve il primo squillo, così da connettersi al centro senza prendere in considerazione il conteggio squilli programmato. Allo stesso modo il risponditore riceve solo uno squillo e quindi non occupa la linea.

AND SETTORI
Per gli eventi di intrusione a seconda della programmazione si può scegliere se inviare le chiamate telefoniche solo se tutti e 3 i settori sono attivati (AND settori) oppure inviarle se anche un solo settore è attivato (OR settori)

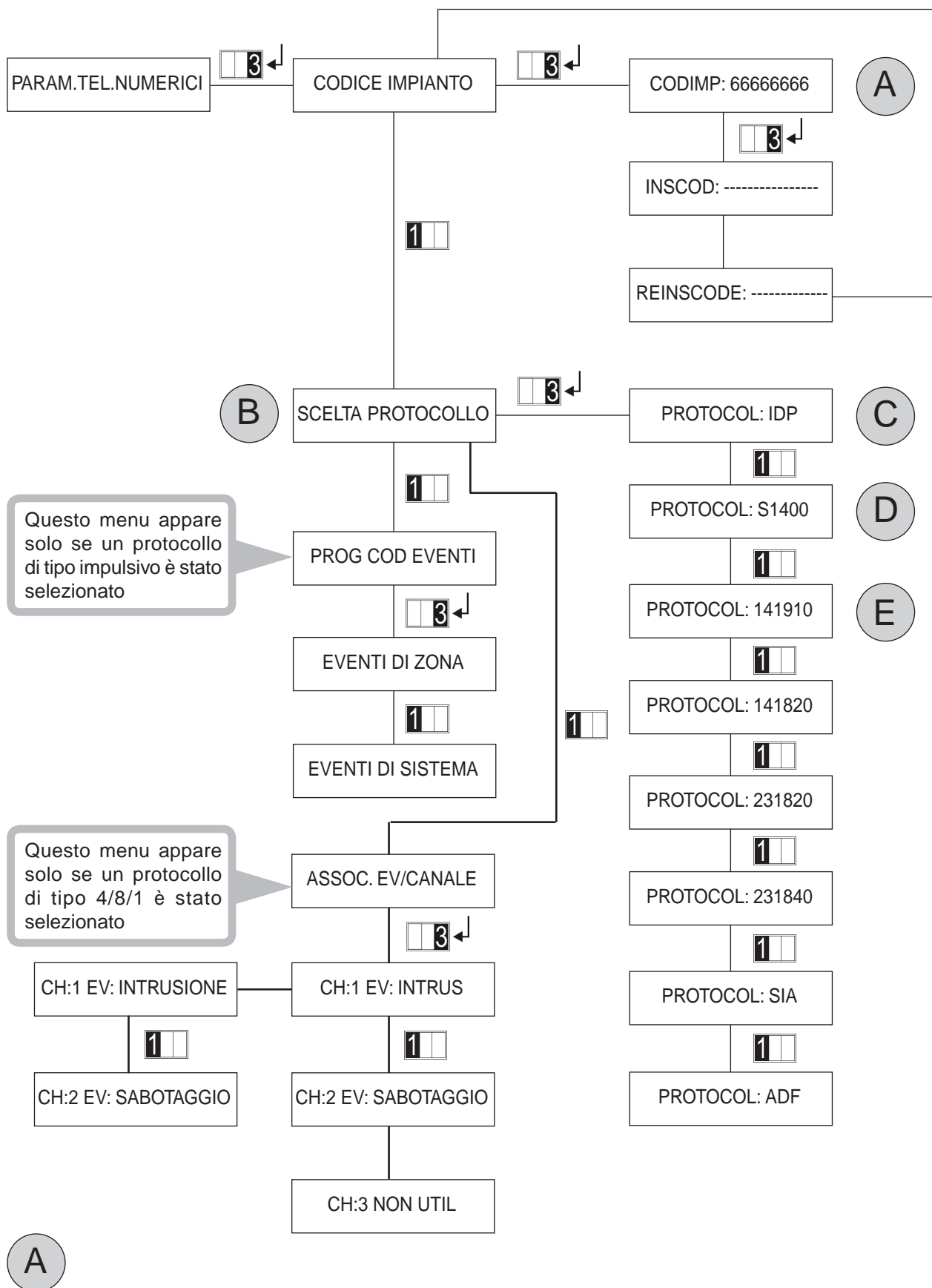
4.3.2.8 Controllo linea telefonica

Se abilitato il controllo della linea telefonica vien fatto ad ogni cambio stato dell'impianto (coerentemente con la modalità scelta) e successivamente ogni 15 minuti.

- Il controllo viene effettuato commutando la linea telefonica e verificando il tono di libero; se viene rilevato il tono di libero la linea viene riportata immediatamente a riposo.
- In caso di assenza del tono di libero la linea rimane commutata per circa 1,5 minuti entro i quali ogni 30 secondi vengono fatti max 4 tentativi di ricerca del tono. Se al quarto tentativo il tono continua ad essere assente l'evento viene memorizzato sia nella memoria temporanea che nello storico eventi e vengono attivate le uscite programmate come controllo linea e, se abilitato, viene anche generato allarme manomissione.

Anche se non è presente una uscita dedicata al controllo linea e l'allarme tamper non è programmato, l'assenza di linea viene memorizzata nello storico eventi e nella memoria temporanea (Chk lin tel —NO—)..

Premendo il tasto TOTAL si esce dal menu e si salvano le modifiche.

4.3.2.9 Scelta protocolli numerici

A

Programma codice sistema

Ci sono 2 codici sistema oguno di 8 cifre. Il primo codice è il codice di telegestione (di default 66666666), il secondo codice è per l'abilitazione del centro di ricezione FAST LINK (di default 55555555).

Scelta del protocollo numercio

Questa procedura permette di programmare quale tipo di protocollo utilizzare (per i numeri telefonici definiti di tipo NUMERICO) per lo scambio dati con un centro di telesorveglianza. La tabella seguente illustra i protocolli gestibili dalla centrale e la corrispondente compatibilità con quelli di maggiore utilizzo. Selezionare tra questi quello compatibile con il centro numerico con cui effettuare il collegamento.

	NOME	TIPP	HANDSH	DATA	BAUD	FORMATO
0	ADF	DTMF				4/8/1
1	IDP	DTMF				POINT TO POINT
2	S1400	DTMF				4/8/1
3	141910	IMPULSIVO	1400 Hz	1900 Hz	10 bps	3/1, 4/1 (o 3/2), 4/2, Standard, Extended, con o senza parità Ademco Slow, Silent Night Slow.
4	141820	IMPULSIVO	1400 Hz	1800 Hz	20 bps	3/1, 4/1 (o 3/2), 4/2, Standard, Extended, con o senza parità Silent Night Fast.
5	231820	IMPULSIVO	2300 Hz	1800 Hz	20 bps	3/1, 4/1 (o 3/2), 4/2, Standard, Extended, con o senza parità Sescoa, Franklin, DCI, Vertex.
6	231840	IMPULSIVO	2300 Hz	1800 Hz	40 bps	3/1, 4/1 (o 3/2), 4/2, Standard, Extended, con o senza parità Radionics.
7	SIA	FSK	2300 Hz	1800 Hz	40 bps	POINT TO POINT

Per la tastiera KP106D:
LEDs 1 ALARM A e 2 S visualizzano le opzioni relative ai protocolli impulsivi secondo la codifica seguente:

off = formato standard
of= formato esteso

off = senza parità
on = con parità

Protocollo IDP

Selezionando il protocollo IDP s'inviano dei codici prefissati, relativi alle zone e agli eventi di sistema, pertanto questo protocollo non necessita di alcuna programmazione

CENTRALE		ESPANSIONE		LETTORI		TASTIERE	
NUMERO ZONA	CODICE ZONA	NUMERO ZONA	CODICE ZONA	NUMERO ZONA	CODICE ZONA	NUMERO ZONA	CODICE ZONA
ZONA 01	001	ZONA 11	011	ZONA A1	161	ZONA B1	177
ZONA 02	002	ZONA 12	012	ZONA A2	162	ZONA B2	178
ZONA 03	003	ZONA13	013	ZONA A3	163	ZONA B3	179
ZONA 04	004	ZONA 14	014	ZONA A4	164	ZONA B4	180
		ZONA 15	015	ZONA A5	165	ZONA B5	181
		ZONA 16	016	ZONA A6	166	ZONA B6	182
		ZONA 17	017	ZONA A7	167	ZONA B7	183
		ZONA 18	018	ZONA A8	168	ZONA B8	184

Il codice di IDENTIFICAZIONE ZONA sarà preceduto da un codice che identifica la tipologia dell' EVENTO D'ALLARME

EVENTO DI ALLARME	CODICE EVENTO	CODICE ZONA
Evento di ALLARME INCENDIO	110	XXX
Evento PANICO	120	XXX
Evento INTRUSIONE	130	XXX
SABOTAGGIO/TAMPER	137	XXX
TECNOLOGICO	150	XXX

Il codice di identificazione zona assume il valore 000 per gli eventi generici di sistema mentre per gli eventi di attivazione/disattivazione indicherà l'operatore.

EVENTO GENERICO	CODICE EVENTO	CODICE ZONA
EVENTO DI GUASTO SISTEMA	300	000
Evento NO RETE/RETE PRESENTE	301	000
Evento BATTERIA BASSA/BATTERIA OK	302	000
Evento ON/OFF totale	400	ccc
Evento ON/OFF parziale	400	ccc
ON / OFF con zone escluse	400	ccc
Evento TEST di Trasmissione	602	000
Evento di test ciclico	602	000

CAMPO "ccc"	
000	Codice installatore
001	Codice MASTER
002	Utilizzatore 2
003	Utilizzatore 3
004	Utilizzatore 4
005	Utilizzatore 5
006	Utilizzatore 6
007	Utilizzatore 7
008	Utilizzatore 8
009	Chiave meccanica
010	Non utilizzato
011	Chiave 1
012	Chiave 2
013	Chiave 3
014	Chiave 4
015	Chiavi da 5 a 50

Protocollo S1400

Selezionando il protocollo S1400 s'invia il FORMATO 4/8/1 dove 4 è il numero delle cifre del codice impianto per il centro di telesorveglianza, espresso in decimale (0-9) inviate ad ogni connessione. 8 sono i canali trasferiti al centro ad ogni connessione. 1 è il canale che indica lo stato dell'impianto. Questo formato viene inviato ad ogni connessione qualunque sia il motivo della trasmissione.

Informazioni generali riguardanti i protocolli di tipo impulsivo

Con i protocollo di tipo impulsivo si possono inviare i seguenti formati: formati 3/1, 3/2, 4/1 e 4/2 dove la prima cifra è il codice impianto per il centro di telesorveglianza espresso in esadecimale, la seconda cifra è il codice dell'evento trasferibile al centro ad ogni connessione. Per questi protocolli è anche possibile settare il tipo di formato: standard o esteso e con o senza la parità. Questa programmazione si effettua quando si sceglie il protocollo di trasmissione attraverso i tasti A e S.

OFF = formato standard
ON = formato esteso

OFF = senza parità
ON = con parità

Utilizzare la tastiera numerica per le cifre da 0 a 9:

tasto A per 0 (zero)
tasto S per B
tasto C** per C
tasto O per D
tasto E per E
tasto F per F

ESEMPI DI PROGRAMMAZIONE

- La tabella illustra come programmare il codice impianto ed il codice evento per soddisfare i diversi formati secondo le esigenze del centro di ricezione.

	CODICE SISTEMA	EVENTO	IL CENTRO RICEVERA'
Formato 3+1, Codice sistema 123, Evento 5	00000123	50 o 05	123 5
Formato 3+2, Codice sistema 123, Evento 50	00000123	5A	123 50
Formato 4+1, Codice sistema 5607, Evento 2	000056A7	20 o 02	5607 2
Formato 4+2, Codice sistema 1234, Evento 45	00001234	45	1234 45

La cifra 0 non è trasmessa. Per trasmettere la cifra 0 è necessario programmarla come A

Programmare codici impulsivi

Programmazione codici per zona

Event Type

Il display visualizzerà il seguente messaggio:

Zxx tttttttt ssee

Dove:
Zxx numero della zona in esame
tttttttt tipologia dell'ingresso in esame
ssee codice di inizio e fine evento

Mediante i tasti 1 e 2 ▲ ed è possibile consultare in avanti o a ritroso tutti gli ingressi presenti nel sistema programmati nella tipologia selezionata. Per modificare il codice corrente assegnato, premere il tasto 3 ↵, il campo (ssee) diventa (——), digitare mediante i tasti numerici il codice desiderato. Premere il pulsante F per confermare le programmazioni ed uscire dal menu

Programma codici per evento

Eventi sistema

Il display visualizzerà il seguente messaggio:

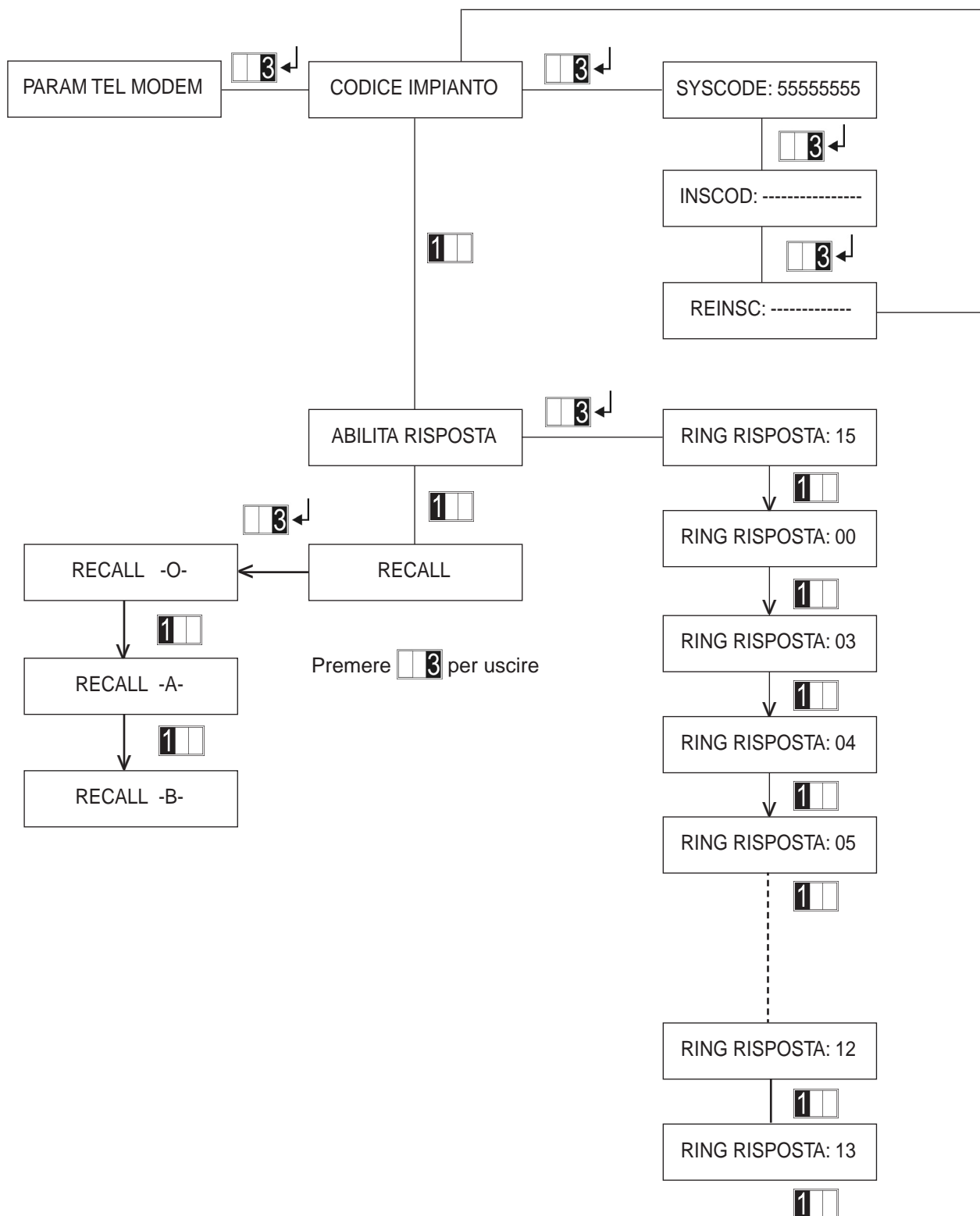
GE eeeeeeee ssee

Dove:
GE Evento Generico;
eeeeeeee Evento in programmazione
ssee Codice di inizio e fine evento

Mediante i tasti 1 e 2 ▲ è possibile consultare in avanti o a ritroso tutti i possibili eventi previsti e codici corrispondenti assegnati. Volendo modificare il codice corrente assegnato, premere il tasto 3 ↵, il campo (ssee) diventa (——), digitare mediante i tasti numerici il codice desiderato (sempre composto da 4 cifre). Premendo il tasto , il campo (ssee) diventa (FFFF) **.** Premendo il tasto F , il campo (ssee) diventa (FFFF).

LISTA DEI POSSIBILI EVENTI GESTITI

00 INTRUSIONE	07 IN/OFF TOTALE
01 TECNOLOGICO	08 ON/OFF PARZIALE
02 INCENDIO	09 ON/OFF CON ZONE ESCLUSE
03 PANICO SILENZIOSO	10 NO RETE/RETE PRESENTE
04 PANICO CON SIRENE	11 BATTERIA BASSA/BATTERIA OK
05 GUASTO	12 TEST TRASMISSIONE
06 SABOTAGGIO	13 TEST CICLICO

4.3.2.10 Associare gli eventi con i numeri di telefono programmati

5.0 KP106 - TASTIERA LED

5.1 VISUALIZZA STATO SISTEMA

Le seguenti informazioni possono essere visualizzate senza l'utilizzo di un codice di accesso. I LED seguenti lampeggeranno lentamente ad indicare la visualizzazione di una somma di informazioni. Per informazioni più dettagliate premere il tasto corrispondente.

visualizza uno o più allarmi memorizzati

visualizza uno o più tentativi di manomissione

visualizza la presenza di uno o più ingressi aperti

visualizza la presenza di una o più zone escluse

5.1.1 VISUALIZZAZIONE INGRESSI APERTI

Per vedere in dettaglio gli ingressi aperti. premere il tasto O . I LEDs indicano lo stato di ogni zona secondo la codifica visualizzata nelle tabelle in basso. Avendo a disposizione 4 LEDs è possibile selezionare il gruppo di ingressi da visualizzare utilizzando la tastiera numerica (0-9). Il gruppo 0 è visualizzato sempre per primo ma durante la visualizzazione è possibile muoversi liberamente da un gruppo all'altro.

Gruppo 0: ingressi 1-4 del BUS centrale

Stato della zona 1

Stato della zona 2

Stato della zona 3

Stato della zona 4

I LEDs corrispondenti saranno accesi fissi ad indicare una zona in allarme e lampeggeranno velocemente ad indicare la manomissione di una zona aperta. Lo stesso vale per una configurazione a doppio bilanciamento.

Gruppo 1: ingressi 1-4 espansione 1

Stato della zona 1

Stato della zona 2

Stato della zona 3

Stato della zona 4

I LEDs corrispondenti saranno accesi fissi ad indicare una zona in allarme e lampeggeranno velocemente ad indicare la manomissione di una zona aperta. Lo stesso vale per una configurazione a doppio bilanciamento.

Gruppo 2: ingressi 5-8 espansione 1

Stato della zona 5

Stato della zona 6

Stato della zona 7

Stato della zona 8

I LEDs corrispondenti saranno accesi fissi ad indicare una zona in allarme e lampeggeranno velocemente ad indicare la manomissione di una zona aperta. Lo stesso vale per una configurazione a doppio bilanciamento.

Gruppo 3: ingressi lettori 1 e 2

Stato della zona 1 lettore 1

Stato della zona 2 lettore 1

Stato della zona 1 lettore 2

Stato della zona 2 lettore 2

I LEDs corrispondenti saranno accesi fissi ad indicare una zona in allarme

Gruppo 4: ingressi lettori 3 e 4

Stato della zona 1 lettore 3

Stato della zona 2 lettore 3

Stato della zona 1 lettore 4

Stato della zona 2 lettore 4

I LEDs corrispondenti saranno accesi fissi ad indicare una zona in allarme

Gruppo 5: ingressi tastiere 1 e 2

Stato della zona 1 tastiera 1

Stato della zona 2 tastiera 1

Stato della zona 1 tastiera 2

Stato della zona 2 tastiera 2

I LEDs corrispondenti saranno accesi fissi ad indicare una zona in allarme

Gruppo 6: ingressi tastiera 3 e 4

Stato della zona1 tastiera 3

Stato della zona 2 tastiera 3

Stato della zona 1 tastiera 4

Stato della zona 2 tastiera 4

I LEDs corrispondenti saranno accesi fissi ad indicare una zona in allarme

Gruppo 7: manomissione sistema

Manomissione centrale e/o manomissione espansione 1

Ingresso 24H1 e/o 24H2 della centrale e/o espansione 1. (**Il 24H2 è prioritario)**

Manomissione del BUS centrale e/o periferiche sulla linea seriale

Manomissione sulla linea telef.

Per coerenza con i messaggi di manomissione ingressi del Gruppo 0, queste informazioni vengono visualizzate con il lampeggio veloce dei LEDs.

Gruppo 8: manomissione dei lettori 1, 2, 3, 4

Manomissione lettore 1

Manomissione lettore 2

Manomissione lettore 3

Manomissione lettore 4

Per coerenza con i messaggi di manomissione ingressi del Gruppo 0, queste informazioni vengono visualizzate con il lampeggio veloce dei LEDs.

Gruppo 8: manomissione delle tastiere 1, 2, 3, 4

Manomissione tastiera 1

Manomissione tastiera 2

Manomissione tastiera 3

Manomissione tastiera 4

Per coerenza con i messaggi di manomissione ingressi del Gruppo 0, queste informazioni vengono visualizzate con il lampeggio veloce dei LEDs.

TABELLA RIASSUNTIVA INGRESSI APERTI

A=Allarme T=Tamper, C=BUS centrale, E=Espansione, KP=KP106, DK=Lettore

		Gr.0	Gr.1	Gr.2	Gr.3	Gr.4	Gr.5	Gr.6	Gr.7	Gr.8	Gr.9
1 ALARM	on	A Z1 C	A Z1 E	A Z5 E	Z1 DK1	Z1 DK3	Z1 KP1	Z1 KP3			
	lamp	T Z1 C	TZ1 E	T Z5 E					T.C. T.E	T DK1	T KP1
2	on	A Z2 C	A Z2 E	A Z6 E	Z2 DK1	Z2 DK3	Z2 KP1	Z2 KP3	24H1, 24H2, 24HE		
	lamp	T Z2 C	T Z2 E	T Z6 E					24H1, 24H2, 24HE	T DK2	T KP2
3	on	A Z3 C	A Z3 E	A Z7 E	Z1 DK2	Z1 DK4	Z1 KP2	Z1 KP4			
	lamp	T Z3 C	T Z3 E	T Z7 E					Sabotaggio BUS perif	T DK3	T KP3
4	on	A Z4 C	A Z4 E	A Z8 E	Z2 DK2	Z2 DK4	Z2 KP2	Z2 KP4			
	lamp	T Z4 C	T Z4 E	T Z8 E					Sabotaggio lin. tel	T DK4	T KP4

5.1.2 VISUALIZZAZIONE ALLARMI MEMORIZZATI

Per visualizzare il dettaglio degli allarmi memorizzati premete il tasto A .
I leds ALARM, , , visualizzano lo stato degli ingressi (vedi tabella sotto). Utilizzando la tastiera numerica (0-9) è possibile scegliere il gruppo di ingressi da visualizzare. Alla prima visualizzazione viene mostrato il Gruppo 0 ma è possibile scorrere l'elenco visualizzando gli altri gruppi. Le zone in allarme sono visualizzate con l'accensione fissa dei led corrispondenti.

	Gruppo 0	**Gruppo 1**	**Gruppo 2**	**Gruppo 3**	**Gruppo 4**	**Gruppo 5**	**Gruppo 6**	**Gruppo 7**
ALARM	Z1 centrale	Z1 espans	Z5 espans	Z1 lettore 1	Z1 lettore 3	Z1 tastiera 1	Z1 tastiera 3	ZA espans
	Z2 centrale	Z2 espans	Z6 espans	Z2 lettore 1	Z2 lettore 3	Z2 tastiera 1	Z2 tastiera 3	
	Z3 centrale	Z3 espans	Z7 espans	Z1 lettore 2	Z1 lettore 4	Z1 tastiera 2	Z1 tastiera 4	
	Z4 centrale	Z4 espans	Z8 espans	Z2 lettore 2	Z2 lettore 4	Z2 tastiera 2	Z2 tastiera 4	

5.1.3 VISUALIZZAZIONE DELLE MANOMISSIONI MEMORIZZATE

Per visualizzare il dettaglio degli allarmi memorizzati premete il tasto S . I leds ALARM, , , visualizzano lo stato degli ingressi (vedi tabella sotto). Utilizzando la tastiera numerica (0-9) è possibile scegliere il gruppo di ingressi da visualizzare. Alla prima visualizzazione viene mostrato il Gruppo 0 ma è possibile scorrere l'elenco visualizzando gli altri gruppi. Le zone in allarme sono visualizzate con l'accensione fissa dei led corrispondenti.

LegendA: T=Tamper, C=Centrale, E=Espansione, KP=KP106, DK=Chiave elettronica, Sab=Sabotaggio (aggiunte / rimozioni)

	Gr.0	**Gr.1**	**Gr.2**	**Gr.3**	**Gr.4**	**Gr.5**	**Gr.6**	**Gr.7**	**Gr.8 Gr.9**
ALARM	T Z1 C	T Z1 E	T Z5 E	T DK1	Sab.DK1	T KP1	Sab.KP1	Tamper C	Tamper E
	T Z2 C	T Z2 E	T Z6 E	T DK2	Sab.DK2	T KP2	Sab.KP2	24H 1/2 C	24H E
	T Z3 C	T Z3 E	T Z7 E	T DK3	Sab.DK3	T KP3	Sab.KP3	Falso Codice	Sab.E
	T Z4 C	T Z4 E	T Z8 E	T DK4	Sab.DK4	T KP4	Sab.KP4	Man.linea tel.	Man.UR1Z

Man.UR1Z = Manomissione sulla connessione in linea seriale dei moduli UR1Z (con l'espansione ES100)

5.2 PROGRAMMAZIONE CON IL CODICE MASTER

5.2.1 ESCLUDERE/INCLUDERE INGRESSI

Inserire il codice Master o il codice installatore e premere il tasto E . I leds ALARM, , , visualizzeranno lo stato degli ingressi come da tabella sotto:

Gr.0	Gr.1	Gr.2	Gr.3	Gr,4	Gr.5	Gr.6
ALARM Z1 BUS central	Z1 Espansione 1	Z5 Espansione 1	Z1 lettore 1	Z1 lettore 3	Z1 tastiera 1	Z1 tastiera 3
Z2 BUS central	Z2 Espansione 1	Z6 Espansione 1	Z2 lettore 1	Z2 lettore 3	Z2 tastiera 1	Z2 tastiera 3
Z3 BUS central	Z3 Espansione 1	Z7 Espansione 1	Z1 lettore 2	Z1 lettore 4	Z1 tastiera 2	Z1 tastiera 4
Z4 BUS central	Z4 Espansione 1	Z8 Espansione 1	Z2 lettore 2	Z2 lettore 4	Z2 tastiera 2	Z2 tastiera 4

Legenda: LED ON = zona esclusa LED OFF = Zona inclusa

Tramite i pulsanti A, S, O, E è possibile abilitare/disabilitare la funzione CHIME per i corrispondenti ingressi. Utilizzando la tastiera numerica è possibile abilitare/disabilitare gli ingressi complementari. Alla prima visualizzazione viene mostrato il Gruppo 0 ma è possibile scorrere l'elenco visualizzando gli altri gruppi utilizzando la tastiera numerica da 1 a 6. Per uscire dalla procedura premere il tasto F . Un doppio bip del buzzer confermerà che le scelte sono state salvate.

5.2.2 PROGRAMMAZIONE INGRESSI CHIME

Introdurre il codice master o il codice installatore e premere il tasto 3 O . I leds ALARM, , , indicano lo stato delle zone come da tabella sotto:

Gr.0	Gr.1	Gr.2	Gr.3	Gr,4	Gr.5	Gr.6
ALARM Z1 Centrale	Z1 Espansione 1	Z5 Espansione 1	Z1 Lettore1	Z1 Lettore3	Z1 Tastiera 1	Z1 Tastiera 3
Z2 Centrale	Z2 Espansione 1	Z6 Espansione 1	Z2 Lettore1	Z2 Lettore3	Z2 Tastiera 1	Z2 Tastiera 3
Z3 Centrale	Z3 Espansione 1	Z7 Espansione 1	Z1 Lettore2	Z1 Lettore4	Z1 Tastiera 2	Z1 Tastiera 4
Z4 Centrale	Z4 Espansione1	Z8 Espansione 1	Z2 Lettore2	Z2 Lettore4	Z2 Tastiera 2	Z2 Tastiera 4

NOTA: se si tenta di abilitare la funzione CHIME per degli ingressi non programmati come "intrusione" il buzzer emetterà un bip per segnalare l'errore e il comando non sarà accettato.

Legenda: LED ON = funzione abilitata; OFF = funzione disabilitata

Tramite i pulsanti A, S, O, E è possibile abilitare/disabilitare la funzione CHIME per i corrispondenti ingressi. Utilizzando la tastiera numerica è possibile abilitare/disabilitare gli ingressi complementari. Alla prima visualizzazione viene mostrato il Gruppo 0 ma è possibile scorrere l'elenco visualizzando gli altri gruppi utilizzando la tastiera numerica da 1 a 6. Per uscire dalla procedura premere il tasto F . Un doppio bip del buzzer confermerà che le scelte sono state salvate.

5.2.3 PROGRAMMAZIONE DEI CODICI ACCESSO

Questa operazione può essere eseguita dal solo utente MASTER. Una volta inserito il codice MASTER premere i tasti F e C** in sequenza. Viene proposto il codice installatore. Utilizzando la tastiera numerica è possibile scegliere quale codice abilitare secondo la codifica seguente: 0 = Installatore, 2 = Utenti 2, 3 = Utente 3..... 8 = Utente 8
Utilizzando i tasti 1, 2, 3 è possibile associare i corrispondenti settori ai codici in questione. Non associando alcun settore è come disabilitare il codice di accesso in quando non protrà operare sui alcun settore. I settori associati ad un codice sono visualizzati dal lampeggio veloce dei Leds corrispondenti. Una volta terminata la programmazione premere il tasto per uscire dalla procedura e memorizzare le scelte fatte. Il buzzer emetterà un bip per confermare il successo dell'operazione.

5.2.4 PROGRAMMAZIONE DELLE CHIAVI ELETTRONICHE "DK"

Per accedere alla procedura: inserire il codice Master o installatore, premere il pulsante F e poi il pulsante 7 . Choose the programmation type through the keys 7, 1, 2 :
- Premere 7 per memorizzare un nuovo codice o per cambiare il codice di tutte le chiavi nel caso se ne perda una
- Premere 1 per aggiungere una o più chiavi a quelle già esistenti
- Premere 2 per memorizzare un codice chiave in un secondo sistema copiandolo da un altro codice precedentemente programmato. Vedi la procedura di memorizzazione chiavi a pag. 19. Chiudere la programmazione premendo il tasto F .

5.2.5 TEST (walk-test)

Per accedere alla procedura: inserire il codice Master o installatore, premere il pulsante F e poi premere 1 per attivare la procedura di test uscite oppure il tasto 3 per la procedura di test zone.
Una volta attivata una delle procedure di test, premere di nuovo 1 per il test delle uscite e il tasto 3 per il test delle zone . L'apertura di un ingresso è segnalata dal suono del buzzer o dal lampeggio del led corrispondente come indicato nella tabella seguente:

ALARM	Z1 C	T Z1 C	Z1 E	T Z1 E	Z5 E	T Z5 E	Z1 DK1	Z1 DK3	T DK1	Z1 KP1	Z1 KP3	T KP1
	Z2 C	T Z2 C	Z2 E	T Z2 E	Z6 E	T Z6 E	Z2 DK1	Z2 DK3	T DK2	Z2 KP1	Z2 KP3	T KP2
	Z3 C	T Z3 C	Z3 E	T Z3 E	Z7 E	T Z7 E	Z1 DK2	Z1 DK4	T DK3	Z1 KP2	Z1 KP4	T KP3
	Z4 C	T Z4 C	Z4 E	T Z4 E	Z8 E	T Z8 E	Z2 DK2	Z2 DK4	T DK4	Z2 KP2	Z2 KP4	T KP4

5.2.6 MODIFICA DEL CODICE

Ogni utente può liberamente programmare il suo codice ricordando che il primo numero del codice identifica a quale livello l'utilizzatore è autorizzato ad operare.
Ad esempio: 0------- per l'installatore 1------- per il Master, 2------- per l'Utente nr. 2 etc., 8------- per l'Utente nr 8.
- A) Inserire il codice che si desidera cambiare (deve essere un codice accesso abilitato)
- B) Premere il pulsante C.
- C) Inserire il nuovo codice e premere C
- D) Reinserire il nuovo codice e premere C

Se il nuovo codice inserito al punto D è esattamente uguale al codice inserito al punto C questo nuovo codice di accesso sostituirà il vecchio codice (inserito al punto A). Il buzzer emetterà 2 bip per confermare il successo dell'operazione.

5.3 PROGRAMMAZIONE DEI PARAMETRI

Per accedere alla programmazione parametri seguire queste operazioni:

C**	Codice installatore	C**	Campo	C**	Parametri	C**

1 Premere C**
2 Inserire il codice installatore
3 Premere C**
4 Inserire il campo parametri. Il numero di cifre deve essere 3 ed è necessario utilizzare la tastiera numerica
   I LEDs 1, 2, 3 indicheranno le cifre inserite
5 Premere C**
6 Utilizzando la tastiera numerica inserire i parametri desiderati per il campo scelto. Il numero di parametri da utilizzare sono in funzione del campo che si sta programmando
7 Premere C** per terminare la programmazione parametri
   Il buzzer emetterà un bip a conferma del successo dell'operazione incluso il salvataggio dei parametri programmati.

Premere C**, per ritornare al punto # 4 e poter programmare un altro campo
Premere F per uscire dalla procedura

5.3.1 INTRODURRE VALORI ESADECIMALI

Durante la programmazione dei parametri (dopo aver inserito il campo) utilizzare la tastiera numerica (0-9) per i numeri corrispondenti. Dove necessario utilizzare numeri esadecimali premere il tasto E prima dei tasti numerici 1,2, 3, 4, 5, 6 che corrispondono alle cifre esadecimali A, B, C, D, E, F.

Ad esempio, per introdurre il parametro “1A3F”, premere la seguente sequenza di tasti:

Tasto premuto	1	E,1	3	E,6
Valore introdotto	1	A	3	F

5.3.2 PARAMETRI NON PROGRAMMABILI (valori di default)

- Chiavi associate con tutti i settori.
- Uscite elettriche programmabili.
- Blocco delle chiamate di tipo numerico.
- Priorità degli eventi di allarme da inviare alla linea telefonica.

5.3.3 ASSOCIAZIONI SETTORI

1	2	3	4	5	6	7	8
C**	Codice installatore	C**	Numero Zona	C**	Definizione zona	Associazione settore	C**
			001 Zona (01) 1 mp		1 = intrusione istantaneo	1 = Associato S1	
			002 Zona (02) 2 mp		2 = intrusione ritardato	2 = Associato S2	
			003 Zona (03) 3 mp		3 = Intrusione ritardato ultima uscita	3 = Associato S1+S2	
			004 Zona (04) 4 mp		4 = Tecnologico	4 = Associato S3	
					5 = Incendio	5 = Associato S1+S3	
			005 Zona (11) 1 ep1		6 = Panico Silenzioso	6 = Associato S2+S3	
			006 Zona (12) 2 ep1		7 = Panico con sirene	7 = Associato S1+S2+S3	
			007 Zona (13) 3 ep1				
			008 Zona (14) 4 ep1				
			009 Zona (15) 5 ep1				
			010 Zona (16) 6 ep1				
			011 Zona (17) 7 ep1				
			012 Zona (18) 8 ep1				
			013 Zona (A1) 1 dk1				
			014 Zona (A2) 2 dk1				
			015 Zona (A3) 1 dk2				
			016 Zona (A4) 2 dk2				
			017 Zona (A5) 1 dk3				
			018 Zona (A6) 2 dk3				
			019 Zona (A7) 1 dk4				
			020 Zona (A8) 2 dk4				
			021 Zona (B1) 1 kp1				
			022 Zona (B2) 2 kp1				
			023 Zona (B3) 1 kp2				
			024 Zona (B4) 2 kp2				
			025 Zona (B5) 1 kp3				
			026 Zona (B6) 2 kp3				
			027 Zona (B7) 1 kp4				
			028 Zona (B8) 2 kp4				

Il buzzer emette 2 bip a confermare il salvataggio dei dati relativi alle zone programmate e ritornare al punto 3. Se il buzzer emette un bip indica un errore ed è necessario ripetere l'operazione.

5.3.4 PROGRAMMAZIONE DEI PARAMETRI DI SISTEMA

Campo	C**	**Parametro**	C**	**nota**
030		1=NC, 2=SB, 3 =DB		*Tipo di connessione*
031		(0-9) in multipli di 10 secondi (1=10s, 9=90s)		*Programmazione tempo di entrata*
032		(1-9) minuti (0=30s)		*Programmazione tempo di allarme*
033		1=2 min, 2=1 hr, 3=2 hrs, 4=4 hrs		*Prog. tempo mancanza rete*
034		(0-9) in multipli di 10 secondi (1=10s, 9=90s)		*Ritardo chiamata allarme telefo-nico*

5.3.5 PROGRAMMAZIONE OPZIONI DI SISTEMA

Campo	C**	**Tastiera numerica 0,1**	C**	**Nota**
035		0=Preallarme OFF, 1=Preallarme ON (default)		*Preallarme di ingressi/uscite abilitato*
036		0=NO masking (default), 1=Masking		*Mascheramento sistema (non attivo)*

Field	C**	**Tastiera numerica 0,1,2**	C**	**Nota**
037		0=No blocco, No autoesclusione (default) 1=Blocco, No autoesclusione 2=Blocco, autoesclusione		*Abilitazione del blocco sistema e autoesclusione in caso di ingressi aperti*

5.3.6 ASSOCIAZIONE LETTORI CHIAVE / SETTORI

Campo	C**	**Lettore 1**	**Lettore 2**	**Lettore 3**	**Lettore 4**	C**	**nota**
038		Tastiera num. 0-7	Tastiera num. 0-7	Tastiera num. 0-7	Tastiera num. 0-7		

Associazione settori
0 = Nessun settore associato 1 = Associato S1 2 = Associato S2 3 = Associato S1+S2 4 = Associato S3 5 = Associato S1+S3 6 = Associato S2+S3 7 = Associato S1+S2+S3

5.3.7 ASSOCIAZIONE EVENTI DI ALLARME ALL'USCITA LPA

Campo	C**	**Tastiera numerica 0,1**	C**

039	C**	I	S	P	T	F	C	H	C**

I=Intrusione , S=Sabotaggio, P=Panico , T=Tecnologico, F= Incendio, C=Chime, H=Guasto sistema
0= evento non associato; 1 = evento associato

5.3.8 PROGRAMMAZIONE USCITE

Campo	C**	Parametro 1	Parametro 2	C**	note
040		1 = Gestione allarme sabotaggio con il sistema in OFF 0 = NO	1 = gestione allarme incendio 0 = NO		relè d'uscita

Campo	C**	Parametro 1	Parametro 2	Parametro3	Parametro 4	C**	note
041		Tipo uscita	Livello	Associaz.settori	AND/OR settori		Uscita 2 centrale
042		Tipo uscita	Livello	Associaz.settori	AND/OR settori		Uscita 1 espans. 1
043		Tipo uscita	Livello	Associaz.settori	AND/OR settori		Uscita 2 espans. 1
044		Tipo uscita	Livello	Associaz.settori	AND/OR settori		Uscita 3 espans. 1
045		Tipo uscita	Livello	Associaz.settori	AND/OR settori		Uscita 4 espans. 1

Tipo di uscita	Livello a riposo	Associazione ai settori	settoriAND/OR
01 = Intrusione 02 = Sabotaggio 03 = Panico 04 = Tecnologico 05 = Allarme incendio 06 = Gong 07 = Sabotaggio sistema 08 = LPA 09 = TC 10 = Reset 11 = Buzzer 12 = Stato sistema 13 = Segnalazione zone aperte 14 = Stato linea telefonica	1 = Alto a riposo 2 = Floating a riposo	1 = Associato S1 2 = Associato S2 3 = Associato S1+S2 4 = Associato S3 5 = Associato S1+S3 6 = Associato S2+S3 7 = Associato S1+S2+S3	1 = OR settori 2 = AND settori

5.3.9 PROGRAMMAZIONE DATA & ORA

Campo	C**	Tastiera numerica (8 numeri)	C**	note
046		hh:mm		*La data inserita viene controllata per coerenza con l'ora inserita*
047		gg-mm-aa		

5.4 PROGRAMMA PARAMETRI COMMUNICATOR

5.4.1 ABILITA RISPONDITORE

Campo	C**	Tastiera numerica	C**	note
048		00-15 (default = 15) 00 = risponditore disabilitato		risponditore abilitato

5.4.2 PROGRAMMA CODICE SISTEMA

Campo	C**	Tastiera numerica (8 numeri)	C**	Note
049		(Default 55555555)		Codice sistema per telegestione (Centro **Fastlink**)
050		(Default 66666666)		Codice sistema per telesorveglianza (Centro **Numerico**)

NOTA:
E' anche possibile programmare parametri del sistema introducendo valori esadecimali (see par. 5.3.1)

5.4.3 PROGRAMMARE I NUMERI TELEFONICI

Campo	C**	Numerical keypad (23 numbers max)	C**	notes
051				*Telefono 1 (default = numerico)*
052				*Telefono 2 (default = numerico)*
053				*Telefono 3 (default = modem)*
064				*Telefono 4 (default = residenziale)*

I numeri di telefono memorizzati come numero 1 e numero 2 sono numerici per default. Programmando il numero di telefono 1, il blocco automatico delle chiamate numeriche è programmato di default. In questo caso il primo numero che risponde cancella le chiamate per i numeri seguenti dello stesso tipo.
Questo tipo di programmazione permette le seguenti funzioni:
- Il numero 1 corrisponde al numero principale del centro
- Il numero 2 corrisponde al numero telefonico di back up del centro
- Il sistema chiama sempre il primo numero programmato e nel caso questo numero non risponda procede a chiamare il secondo numero
- A questo punto il sistema trasferisce le informazioni riguardanti gli eventi di allarme al primo numero che risponde e cancella le rimanenti chiamate di quel tipo

Il numero di telefono memorizzato come numero 3 è per default di tipo MODEM. Questo corrisponde ad una connessione ad un centro utilizzando FAST LINK.

5.4.4 PRIORITA' DEGLI EVENTI DI ALLARME

La priorità degli eventi di allarme da inviare in remoto non è programmabile ed è la seguente:

Priorita'	Evento	Note
0	Intrusione	Priorita' alta
1	Manomissione	
2	Panico	
3	Tecnologico	
4	Incendio	
5	Guasto sistema	
0	Cambio stato dei settori (ON/OFF settori)	Priorità bassa

5.4.5 ASSOCIARE GLI EVENTI DI ALLARME AI NUMERI TELEF.

Campo	C**	Num. tastiera 0,1	C**	Note
054		I,S,P,T,F,H,O		*Eventi per il numero 1 e 2*
055		I,S,P,T,F,H,O		*Eventi per il numero 3*
065		I,S,P,T,F,H,O		*Eventi per il numero 4*

I=Intrusione , S=Manomissione, P=Panico, T=Tecnologico, F=Incendio, H=Guasto sistems, o=Cambio di stato. 0=Evento non associato, 1=Evento associato.

5.4.6 SCEGLIERE UN PROTOCOLLO NUMERICO

Campo	C**	Protocollo	Opzioni	C**	Note
056		(0-9)	(0-3)		*Scegliere una delle seguenti opzioni*

Protocollo	Compatibilità
0	Ademco fast
1	Ademco Contact ID (default)
2	Scan 1400
3	-
4	Ademco slow, Silent Knight (1400Hz, 1900Hz, 10bps)
5	Ademco slow, Silent Knight (1400Hz, 1800Hz, 20bps)
6	Franklin, Sescoa, Vertex, DCI (2300Hz, 1800Hz, 20bps)
7	Radionics (2300Hz, 1800Hz, 40bps)
8	SIA liv.1 (Security Industry Association)
9	-

Il secondo numero (Opzioni) indica i protocolli 4, 5, 6, 7 come da tabella

Valore	Opzione attivata
0	No parità, Non esteso
1	Parità, Non esteso
2	No parità, Esteso
3	Parità, Esteso

5.4.7 ASSOC. GLI EVENTI DI ALLARME AD UN CANALE TELEFONICO

Campo	C**	CH1	CH2	CH3	CH4	CH5	CH6	CH7	CH8	C**	Note
057		0-7	0-7	0-7	0-7	0-7	0-7	0-7	0-7		Scegliere una delle possibili opzioni

Evento scelto	Evento corrispondente
0	Intrusione
1	Sabotaggio
2	Panico
3	Tecnologico
4	Allarme incendio
5	Guasto Sistema
6	Cambio di stato dei settori (ON/OFF & OFF/ON)
7	Non utilizzato

5.4.8 ASSOC. UN EVENTO DI ALLARME AD UN CANALE TELEF.

Campo	C**	Tastiera numerica	C**	Note
058		0 = Impulsi 1 = DTMF (default)		*Tipo di selezione*
059		0 = Disabilitato (default) 1 = Abilitato		*Controllo della presenza tono di linea*
060		0 = Disabilitato 1 = Abilitato (default)		*Salto risponditore*

Campo	C**	Tipo di test	Result	C**	Notes
061*		0 = Test disabilitato (default) 1 = Test sempre abilitato 2 = Test abilitato se almeno uno dei settori è attivato 3 = Test abilitato se tutti i settori sono attivati	0 = nessun allarme memoriz. 1 =Abilita allarme manomis. 2 = Abilita uscita dedicata 3 = Opzione 1 e 2		Modlità test linea telefonica

L'uscita dedicata è attivata quando, con linea OFF, la prima connessione si blocca e si resetta al test linea telefonica seguente.

Campo	C**	Ora di inizio	Ciclo	Tipo di test	C**	Note
062		00-23	0 = No test 1 = 1 hr 2 = 2 hrs 3 = 4 hrs 4 = 8 hrs 5 = 12 hrs 6 = 24 hrs 7 = 48 hrs 8 = 72 hrs 9 = 168 hrs	0 = Test disabilitato (default) 1 = Test sempre abilitato 2 = Test abilitato se almeno uno dei settori è ON 3 = Test abilitato se tutti i settori sono ON		Chiamata di test ciclico

Campo	C**	Richiamata	C**
063		0 = Funzione disabilitata 1 = Richiamata tipo A (la centrale richiama il primo numero di tipo MODEM tra quelli programmati) 2 = Richiamata tipo B (la centrale richiama uno specifico numero telefonico inviato da FAST LINK)	

CODICI DI ALLARME
(Codici di programmazione per start e fine degli eventi di allarme)

C**	Cod. installat.	C**	Campo	C**	Allarme	Restore	C**	Note
			071		(00-FF)	(00-FF)		Zona (01) 1 mp
			072		(00-FF)	(00-FF)		Zona (02) 2 mp
			073		(00-FF)	(00-FF)		Zona (03) 3 mp
			074		(00-FF)	(00-FF)		Zona (04) 4 mp
			075		(00-FF)	(00-FF)		005 Zona (11) 1 ep1
			076		(00-FF)	(00-FF)		006 Zona (12) 2 ep1
			077		(00-FF)	(00-FF)		007 Zona (13) 3 ep1
			078		(00-FF)	(00-FF)		008 Zona (14) 4 ep1
			079		(00-FF)	(00-FF)		009 Zona (15) 5 ep1
			080		(00-FF)	(00-FF)		010 Zona (16) 6 ep1
			081		(00-FF)	(00-FF)		011 Zona (17) 7 ep1
			082		(00-FF)	(00-FF)		012 Zona (18) 8 ep1
			083		(00-FF)	(00-FF)		013 Zona (A1) 1 dk1
			084		(00-FF)	(00-FF)		014 Zona (A2) 2 dk1
			085		(00-FF)	(00-FF)		015 Zona (A3) 1 dk2
			086		(00-FF)	(00-FF)		016 Zona (A4) 2 dk2
			087		(00-FF)	(00-FF)		017 Zona (A5) 1 dk3
			088		(00-FF)	(00-FF)		018 Zona (A6) 2 dk3
			089		(00-FF)	(00-FF)		019 Zona (A7) 1 dk4
			090		(00-FF)	(00-FF)		020 Zona (A8) 2 dk4
			091		(00-FF)	(00-FF)		021 Zona (B1) 1 kp1
			092		(00-FF)	(00-FF)		022 Zona (B2) 2 kp1
			093		(00-FF)	(00-FF)		023 Zona (B3) 1 kp2
			094		(00-FF)	(00-FF)		024 Zona (B4) 2 kp2
			095		(00-FF)	(00-FF)		025 Zona (B5) 1 kp3
			096		(00-FF)	(00-FF)		026 Zona (B6) 2 kp3
			097		(00-FF)	(00-FF)		027 Zona (B7) 1 kp4
			098		(00-FF)	(00-FF)		028 Zona (B8) 2 kp4
								EVENTI ALLARME GENERALE
			100		(00-FF)	(00-FF)		Allarme intrusione
			101		(00-FF)	(00-FF)		Allarme tecnologico
			102		(00-FF)	(00-FF)		Allarme incendio
			103		(00-FF)	(00-FF)		Panico silenzioso
			104		(00-FF)	(00-FF)		Panico con sirene
			105		(00-FF)	(00-FF)		Guasto sistema
			106		(00-FF)	(00-FF)		Manomissione sistema
			107		(00-FF)	(00-FF)		ON/OFF totale
			108		(00-FF)	(00-FF)		ON/OFF parziale
			109		(00-FF)	(00-FF)		ON/OFF con zone escluse
			110		(00-FF)	(00-FF)		NO RETE / RETE PRESENTE
			111		(00-FF)	(00-FF)		Batteria bassa / Batteria OK
			112		(00-FF)	(00-FF)		Test trasmissione
			113		(00-FF)	(00-FF)		Chiamate ciclica